

ABSTRAK

Bank Negara Indonesia memiliki divisi pengembangan digital yang mempunyai kelompok *metaverse* untuk mengembangkan atau memasarkan produknya, Metaverse ini merancang model objek 3D untuk permainan BNI World di PT. Bank Negara Indonesia. Proyek ini bertujuan untuk mengembangkan aset-aset 3D yang menarik dan realistis untuk digunakan dalam permainan BNI World, serta memberikan pengguna pengalaman yang mendalam dalam menjelajahi dunia perbankan melalui permainan virtual. Perancangan 3d objek modeling asset game BNI world ini menggunakan metode prototype yang memiliki tiga tahap yaitu, Pengumpulan Kebutuhan Desain, Desain, Review dan Revisi. Hasil akhir dari perancangan BNI world ini berupa aset 3D yang terdiri dari area *garden, River, dan perkotaan*.

Kata kunci : asset game, BNI world, 3d objek modeling, metode prototype