

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
IDENTITAS BUKU.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ii
DAFTAR TABEL.....	iii
DAFTAR ISTILAH.....	iv
DAFTAR SINGKATAN .....	1
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>2</b>
1.1    Latar Belakang .....	2
1.2    Tujuan dan Manfaat .....	3
1.3    Rumusan Masalah .....	3
1.4    Batasan Masalah .....	4
1.5    Metodologi.....	4
1.6    Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II DASAR TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 <i>Artificial Intelligence (AI)</i> .....	6
2.2    Pengolahan Citra Digital.....	6
2.3    OpenCV .....	7
2.4 <i>MediaPipe</i> .....	7
2.5 <i>Hand Landmark Model</i> .....	8
2.6    Python .....	8
2.7    Visual Studio Code .....	9
<b>BAB III PERENCANAAN SISTEM VIRTUAL MOUSE.....</b>	<b>10</b>
3.1    Deskripsi Proyek Akhir .....	10
3.2    Analisis Perancangan .....	10
3.2.1 Blok Diagram Perancangan Sistem <i>Virtual Mouse</i> .....	10
3.2.2 Spesifikasi Perangkat Keras (Hardware).....	12

3.2.3 Spesifikasi Perangkat Lunak (Software) .....	12
3.3 Proses Perancangan.....	12
3.3.1 Diagram Alir Sistem <i>Virtual Mouse</i> .....	12
3.3.2 Diagram Alir Fitur <i>action Kursor Virtual Mouse</i> .....	14
3.4 Perancangan Sistem <i>Virtual Mouse</i> .....	17
<b>BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>26</b>
4.1 Deskripsi Simulasi Perencanaan .....	26
4.2 Pengujian Sistem <i>Virtual Mouse</i> .....	26
4.2.1 Pengujian <i>Indoor</i> .....	26
4.2.2 Pengujian <i>Outdoor</i> .....	28
4.2.3 Pengujian Kursor Posisi Netral .....	30
4.2.4 Pengujian Kursor Bergerak.....	30
4.2.5 Pengujian Kursor Klik Kiri .....	31
4.2.6 Pengujian Kursor Klik Kanan.....	32
4.2.7 Pengujian Kursor <i>Double Click</i> .....	32
4.2.8 Pengujian Kursor <i>Volume Control</i> .....	33
4.2.9 Pengujian Kursor <i>Drag</i> .....	34
4.2.10 Pengujian Kursor <i>Scroll Control</i> .....	35
4.2.11 Pengujian Kursor <i>Zoom Control</i> .....	35
4.2.13 Pengujian <i>Brightness Control</i> .....	36
4.2.14 Pengujian <i>Multi-User Multi-Handedness</i> .....	37
4.2.15 Pengujian <i>Multi-Handedness</i> .....	37
4.3 Analisis Pengujian Sistem <i>Virtual Mouse</i> .....	38
4.3.1 Analisis Kondisi Ruangan .....	38
4.3.2 Analisis Pengujian Jarak.....	39
4.3.3 Perbandingan Hasil Pengujian dengan Penelitian Terdahulu .....	39
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>41</b>
5.1 Kesimpulan .....	41
5.2 Saran .....	42
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>43</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>1</b>
<b>LAMPIRAN A Hasil Pengujian .....</b>	<b>5-1</b>
<b>LAMPIRAN B Dokumentasi.....</b>	<b>5-7</b>