

RANCANG BANGUN *VIRTUAL MOUSE DENGAN HAND LANDMARK MODEL MENGGUNAKAN HAND GESTURE BERBASIS PENGOLAHAN CITRA DIGITAL*

Design of Virtual Mouse with Hand landmark model Using Hand Gesture Based on Digital Image Processing

PROYEK AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Ahli Madya pada
Program Studi Diploma-3 Teknologi Telekomunikasi Fakultas Ilmu Terapan
Universitas Telkom

oleh:

RAFIF FAWWAZ DWIPUTRA
670520003



D3 TEKNOLOGI TELEKOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
2023