DAFTAR ISTILAH

Smart farming	:	Pendekatan inovatif dalam pertanian yang memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi (TIK), sensor, perangkat cerdas, dan analitik data untuk mengoptimalkan produksi pertanian
Platform	:	Kerangka kerja, sistem, atau lingkungan yang menyediakan berbagai layanan, alat, atau komponen yang dapat digunakan oleh pengguna atau pengembang untuk membangun atau mengembangkan aplikasi, layanan, atau produk tertentu.
Node-red	:	Untuk menghubungkan perangkat dan layanan berbagai jenis dalam lingkungan Internet of Things (iot) atau pengembangan aliran kerja (workflow).
Based	:	Untuk menunjukkan bahwa sesuatu memiliki dasar atau referensi tertentu
Soil	:	Pertanian, pertanaman, dan ilmu tanah, merujuk kepada lapisan permukaan Bumi yang terdiri dari campuran mineral, bahan organik, air, dan udara.
Weather	:	Kondisi atmosfer pada suatu waktu dan tempat tertentu. Ini mencakup berbagai elemen atmosfer seperti suhu, kelembaban, tekanan udara, kecepatan angin, jenis dan jumlah presipitasi (hujan, salju, dll.)
Monitoring		Pengawasan dan pemantauan terus-menerus terhadap suatu sistem, aktivitas, atau situasi tertentu
Agriculture	:	Sektor ekonomi dan kegiatan manusia yang terkait dengan budidaya tanaman, ternak, dan pengelolaan sumber daya alam untuk produksi makanan, serat, bahan bakar, dan berbagai produk lainnya.
Broker	:	Komponen perangkat lunak yang berfungsi sebagai perantara atau pusat pengendalian dalam pengiriman

		pesan dan pertukaran data antara berbagai perangkat iot
User Interface	:	Cara seorang pengguna berinteraksi dengan sebuah perangkat lunak, sistem komputer, aplikasi, atau perangkat elektronik.
Input	:	Data atau informasi yang dimasukkan
Output	:	Hasil atau keluaran yang dihasilkan oleh sistem komputer atau perangkat
Topic	:	Penamaan untuk data pada MQTT
Subcriber	:	Klien dari suatu topic
Mosquitto	:	Salah satu jenis MQTT broker
Gateway	:	Perantara antara perangkat iot yang tersebar luas : (seperti sensor atau perangkat kecil) dan infrastruktur jaringan yang lebih besar, termasuk jaringan lokal (LAN) dan internet
Client	:	Perangkat atau entitas yang mengakses dan mengirimkan permintaan (request) kepada server atau layanan iot untuk berinteraksi atau mengakses data.
Software	:	Kumpulan instruksi komputer, program, atau data yang mengatur cara komputer atau perangkat elektronik lainnya beroperasi
Hardware	:	Komponen fisik yang membentuk sistem komputer atau perangkat elektronik lainnya
Node	:	Perangkat atau entitas yang terhubung ke jaringan IoT.
Mock up	:	Desain yang masih dalam tahap konseptual atau prototipe.
User Case	:	Untuk mendokumentasikan dan menggambarkan interaksi antara pengguna (aktor) dan sistem atau aplikasi yang sedang dikembangkan.
Real time	:	Kemampuan suatu sistem atau proses untuk memberikan respons atau hasil seketika atau dalam waktu yang sangat singkat, hampir tanpa ada jeda waktu yang dapat dikenali