
Abstrak

Aplikasi Scenery adalah aplikasi informatif dan edukatif mengenai tempat-tempat pariwisata yang ada di Indonesia. Terdapat perbedaan implementasi dalam suatu pengembangan aplikasi dapat menyebabkan ketidaksesuaian antara kebutuhan client yang sudah dibuat oleh software developer. Oleh sebab itu, untuk mengukur keberhasilan dalam pengembangan pada aplikasi Scenery, perlu dilakukan penyesuaian dan perubahan artefak-artefak yang menjadi dasar dalam dokumentasi SRS. Dalam penelitian ini, artefak yang digunakan adalah salah satu bagian dari Requirement Specification berupa Functional Requirements dan bagian dari Use Case Description berupa Step Performed. Kedua artefak tadi dijadikan alat ukur untuk melihat hasil dari kesamaan suatu kebutuhan perangkat lunak antara Client dan Developer, melalui suatu pendekatan Textual Similarity. Tujuan yang harus dilakukan penelitian ini, yaitu untuk melakukan implementasi Textual Similarity pada Functional Requirement dan Step Performed melalui penggunaan rumus Cosine Similarity. Terdapat hasil identifikasi artefak functional requirement sebanyak 14 dengan pelabelan dokumen dari d1-d14, dan untuk step performed sebanyak 14 dengan pelabelan dari d15-d28. Penelitian ini menghasilkan nilai yang cocok -0,0290, yang berarti "kesepakatan kurang dari kebetulan." Pengukuran validitas ini dapat digunakan sebagai acuan untuk meningkatkan kualitas artefak di SRS.

Kata kunci : *Step Performed, Functional Requirements, Cosine Similarity, Cohen Kappa, Textual Similarity*
