

**PENGARUH PERCEIVED VALUE DAN SATISFACTION TERHADAP  
KEPUTUSAN PEMBELIAN VIRTUAL ITEMS PADA GAME ONLINE  
“MOBILE LEGENDS BANG BANG”  
(STUDY KASUS KOTA BANDUNG)**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk  
Memperoleh Gelar Sarjana Administrasi Bisnis  
Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis

Disusun Oleh:  
Agustira Yandra  
1501191082



**PROGRAM STUDI ADMINISTRASI BISNIS  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN BISNIS  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2023**