

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 <i>Pepper Bacterial spot</i> (kiri) dan <i>Pepper Healty</i> (kanan) | 5 |
| Gambar 2.2 <i>Potato Early blight</i> | 6 |
| Gambar 2.3 <i>Potato Healty</i> | 6 |
| Gambar 2.4 <i>Potato Early blight</i> | 7 |
| Gambar 2.5 <i>Tomato Target spot</i> | 7 |
| Gambar 2.6 <i>Tomato Healty</i> | 8 |
| Gambar 2.7 <i>Tomato Leaf mold</i> | 8 |
| Gambar 2.8 <i>Tomato Septoria leaf spot</i> | 8 |
| Gambar 2.9 Perbedaan citra RGB dan Citra <i>Grayscale</i> | 9 |
| Gambar 2.10 Contoh <i>Confusion Matrix</i> | 9 |
| Gambar 2.11 Konvolusi citra input 5x5 * filter 3x3 dengan <i>stride</i> 1 | 10 |
| Gambar 2.12 <i>Max-pooling</i> dengan filter 2x2 dan 2 stride. | 11 |
| Gambar 2.13 Arsitektur <i>InceptionV3</i> | 12 |
| Gambar 2.14 Blok 1 | 12 |
| Gambar 2.15 Blok 2 | 12 |
| Gambar 2.16 Blok 3 | 13 |
| Gambar 2.17 Blok 4 | 13 |
| Gambar 2.18 Arsitektur <i>MobileNetV2</i> | 14 |
| Gambar 2.19 Blok 1 | 14 |
| Gambar 3.20 Diagram blok desain sistem | 15 |
| Gambar 3.21 Proses <i>Training</i> dan <i>Testing</i> | 17 |
| Gambar 4.22 Grafik perbandingan akurasi <i>Adamax</i> (kiri) dan SGD (kanan) | 20 |
| Gambar 4.23 Grafik perbandingan <i>Loss Adamax</i> (kiri) dan SGD (kanan) | 20 |
| Gambar 4.24 Grafik perbandingan <i>loss learning rate</i> 0.01 (kiri) dan 0.001 (kanan) | 21 |
| Gambar 4.25 Grafik <i>Loss batch size</i> 8 (kiri) dan 32 (kanan) | 22 |
| Gambar 4.26 Grafik <i>Loss epoch</i> 120 (kiri) dan 100 (kanan) | 23 |
| Gambar 4.27 Grafik Akurasi dan <i>Loss</i> Hasil Terbaik | 25 |

Gambar 4.28 *Confusion Matrix* Hasil Terbaik

25