

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah.....	12
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
BAB 2 LATAR BELAKANG.....	13
2.1 Tinjauan Pustaka.....	13
2.2 Dasar Teori.....	15
2.2.1 XAMPP	15
2.2.2 PHP	15
2.2.3 MySQL	16
2.2.4 Hypertext Markup Language (HTML)	17
2.2.5 Cascading Style Sheet (CSS)	17
2.2.6 Visual Studio Code	18
2.2.7 Javascript	18
2.2.8 LeafletJs	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	20
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	20
3.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem (atau Produk)	21
3.3 Perancangan Sistem.....	23
3.3.1 Perancangan Sistem Usulan.....	23

3.3.2	<i>Flowchart</i>	25
3.3.3	<i>Mockup</i>	26
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	27
3.4.1	Perangkat Keras	27
3.4.2	Perangkat Lunak.....	28
3.5	Metode Pengembangan	30
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		31
4.1	Implementasi	31
4.1.1	Tampilan <i>Login</i>	31
4.1.2	Tampilan Menu Beranda.....	32
4.1.3	Tampilan Menu <i>Map View</i>	33
4.1.4	Tampilan Menu <i>Cut Engine</i>	34
4.1.5	Tampilan Menu <i>Recording</i>	34
4.2	<i>Source Code</i>	35
4.2.1	Konektivitas.....	35
4.2.2	<i>Login</i>	36
4.2.3	<i>Menu Map View</i>	37
4.2.4	<i>Menu Cut Engine</i>	40
4.2.5	<i>Menu Record</i>	41
4.2.6	<i>Logout</i>	43
4.3	Pengujian	44
4.3.1	Pengujian Titik Koordinat.....	44
4.3.2	Pengujian <i>Delay Update</i> Koordinat Pada <i>Website</i>	45
4.3.3	Pengujian Interaksi Peta Pada <i>Website</i>	47
4.3.4	Pengujian <i>Delay Cut Engine</i>	48
4.3.5	Pengujian Fitur <i>Recording</i>	49
BAB 5 KESIMPULAN		52
5.1	Kesimpulan	52
5.2	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA.....		54
LAMPIRAN.....		56