

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.2 Alasan Penggunaan Internet .....	2
Gambar 1.3 Pengguna Internet Berdasarkan Kelompok Usia .....	3
Gambar 1.4 Konten Internet (Hiburan) yang Sering Dikunjungi .....	4
Gambar 1.5 <i>E-Commerce</i> dengan Pengunjung Terbesar .....	5
Gambar 1.6 <i>In-Advertising Game</i> Tokopedia di Game <i>Online Point Blank</i> .....	6
Gambar 1.7 <i>Advertising Game</i> yang dilakukan Tokopedia dengan Menjadi Sponsor .....	6
Gambar 1.8 Jumlah Unduhan Point Blank App Mobile Zepetto 2020 .....	7
Gambar 1.9 Tokopedia Voucher Game Point Blank .....	8
Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran .....	46
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian .....	52