

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perusahaan terbatas (PT) adalah badan usaha dengan jumlah pemilik diwajibkan minimal 2 orang yang terlibat, baik itu WNI maupun WNA, dan masing-masing memiliki bagian saham. Misya Laundry merupakan perusahaan yang bergerak di bidang laundry. Perusahaan ini merupakan salah satu perusahaan dengan jenis perusahaan jasa.

Perusahaan laundry tersebut terletak di di Jalan Mangga Dua no. 42, Sukapura, Kec. Dayeuhkolot, Kabupaten Bandung. Perusahaan ini didirikan oleh Tambor Sirait pada bulan April tahun 2022. Perusahaan ini menerima pencucian dari pakaian, tas, alat ibadah, dan lain-lain. Target pemasaran laundry tersebut mayoritas adalah mahasiswa ataupun mahasiswi dari kampus Telkom University yang tinggal di sekitar jalan sukabirus dan juga sukapura.

Perusahaan Misya Laundry harus memiliki bahan baku dalam menjalankan usaha dari pembelian deterjen pembersih, pewangi, dan juga gas sebagai bahan utama untuk mesin yang berguna untuk mengeringkan pakaian. Misya Laundry memiliki pelayanan delivery bagi pelanggan yang tidak dapat mengantarkan pakaian yang akan dicuci ke tempat, pekerja akan menjemput pakaian pelanggan dari alamat yang diberikan pelanggan kepada admin. Misya Laundry memiliki 6 pekerja dan dibagi menjadi 2 *shift*, setiap *shift* memiliki tugas yaitu mencuci pakaian, menyetrika, admin dan pengiriman barang. Setiap transaksi pemasukan yang ada pada perusahaan Misya Laundry akan dicatat di buku kas yang telah disediakan, tetapi pada pembelian bahan baku ataupun pengeluaran tidak dicatat pada buku kas yang telah diberikan.

Oleh karena itu penulis ingin membuat suatu aplikasi pencatatan pembukuan untuk perusahaan laundry bor tersebut supaya mengurangi terjadinya kesalahan pencatatan dan dapat dengan mudah menentukan laba/rugi yang diterima oleh perusahaan Misya Laundry setiap bulan ataupun tahunnya. Sehingga pencatatan pada perusahaan Misya Laundry akan menjadi lebih rapi dan dapat dibaca dengan mudah dan juga data yang disimpan di aplikasi tidak akan hilang dengan mudah dibandingkan dengan buku kas yang dicatat secara manual.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang, maka rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana menangani pencatatan pemasukan kas atas pendapatan jasa laundry?
- b. Bagaimana menangani pencatatan pengeluaran kas atas pembayaran beban-beban?
- c. Bagaimana mengetahui status pemesanan laundry?
- d. Bagaimana membuat jurnal, buku besar, laporan penjualan dan laporan laba/rugi?

1.3 Tujuan

Tujuan pembuatan aplikasi laporan keuangan :

- a. Aplikasi dapat menangani pencatatan pemasukan kas atas pendapatan jasa laundry.
- b. Aplikasi dapat menangani pencatatan pengeluaran kas atas pembayaran beban-beban.
- c. Aplikasi dapat mengetahui status pemesanan laundry.
- d. Aplikasi dapat membuat jurnal, laporan buku besar, laporan penjualan, dan laporan laba/rugi.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

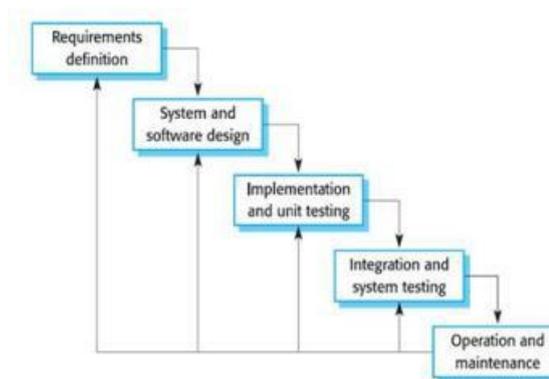
- a. Aplikasi ini hanya menangani pembayaran secara tunai.
- b. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL.
- c. Pembangunan aplikasi hanya sampai dengan tahap pengujian.
- d. Aplikasi ini dibuat ditujukan kepada Misya Laundry.

- e. Pengujian aplikasi hanya menggunakan metode *black box testing*.
- f. Aplikasi ini tidak menangani retur dan potongan penjualan.
- g. Aplikasi ini tidak menangani pencatatan pembelian.
- h. Aplikasi ini tidak menghitung perawatan mesin dan perawatan kendaraan untuk pengiriman atau penjemputan barang laundry.
- i. Aplikasi ini hanya menangani sampai pada laporan laba rugi.
- j. Aplikasi ini menggunakan metode pencatatan akuntansi sistem periodik.
- k. Aplikasi ini hanya menangani pencatatan dari gaji pekerja, pengeluaran kas untuk pembelian bahan baku, dan pembayaran beban.

1.5 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode terstruktur dan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan metode *waterfall* sebagai metode pengembangan perangkat lunak yang akan digunakan dalam membangun aplikasi ini. Dalam pengembangannya metode *waterfall* memiliki beberapa tahapan yaitu *requirement* (analisis kebutuhan), *design system*, *Coding*, penerapan program, pemeliharaan [1].

Metode *waterfall* memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut [1] :



Gambar 1 - 1 Metode Waterfall

1. *Requirements analysis and definition*, Pada tahap analisis dilakukan pengumpulan data dengan cara mewawancarai Misya Laundry untuk memberikan informasi tentang pendapatan dan pengeluaran arus kas, gaji pegawai dan harga jenis yang dilaundry.

2. *System and software design*, Tahapan perancangan sistem untuk merancang sistem yang digunakan. Tahap desain yang digunakan yaitu *Use Case Diagram*, *Entity Relationship (ERD)*, *Unified Modelling Language (UML)*, *Class Diagram*, Skema Relasi.

3. *Development*, Pada tahap *development* sistem yang akan digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web yaitu pemrograman PHP, MySQL, dan *Framework Codeigniter*.

4. *Integration and Maintenance*, Pada tahap ini pengujian dilakukan proses pengujian pada aplikasi yang sudah dibuat untuk mengetahui apakah program yang dibuat tidak terdapat kendala pada sistem yang telah dibuat. Metode yang dilakukan pada pengujian perangkat lunak yaitu menggunakan *BlackBox Testing*.

5. *Operation and maintenance*, Pada tahap pemeliharaan yang dilakukan yaitu memperbaiki kesalahan dari sistem yang dibuat. Pengimplementasian tersebut dilakukan sampai semua yang dibutuhkan sudah terpenuhi.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Berikut merupakan jadwal dalam pengerjaan proyek akhir ini.

Tabel 1 - 1 Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2022								2023																																			
	November				Desember				Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni				Juli				Agustus							
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
Wawancara																																												
Studi Pustaka																																												
Studi Dokumen																																												
Perancangan Sstem																																												
Perancangan Melalui Desain Mock Up																																												
Development																																												
Pengujian																																												
Pelaporan																																												