

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>16</b>
1.1 Latar Belakang .....	16
1.2 Rumusan Masalah.....	17
1.3 Tujuan .....	17
1. Memudahkan admin dalam mengelola fitur yang dapat membantu mengontrol akses sistem data user. ....	17
2. Memudahkan admin dalam mengelola fitur yang dapat memberikan sarana informasi untuk memahami dan mengelola keberagaman ikan endemik dan introduksi di Jawa Barat. ....	17
1.4 Batasan Masalah.....	17
1.5 Metode Pengerjaan .....	18
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	20
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>21</b>
2.1 Aplikasi Sistem Informasi Ikan Asli dan Introduksi di Jawa Barat.....	21
2.2 Sistem Informasi .....	21
2.3 Ikan Asli.....	21
2.4 Ikan Introduksi .....	22
2.5 Tools Pemodelan yang digunakan .....	23
2.5.1 Business Process Management Notation (BPMN) .....	23
2.5.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	26
2.5.3 Basis Data .....	26
2.5.4 Use Case Diagram.....	27

2.5.5	Class Diagram .....	28
2.6	Perangkat Pembangunan Aplikasi .....	28
2.6.1	Bahasa Pemrograman Yang digunakan.....	28
2.7	Pengujian Sistem.....	29
2.7.1	<i>Black Box Testing</i> .....	30
2.7.2	User Acceptance Testing (UAT).....	30
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	31
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	31
3.1.1	Gambaran Proses Bisnis yang Berjalan .....	31
3.1.2	Perbandingan aplikasi sejenis .....	32
3.1.3	Gambaran Proses Bisnis yang Diusulkan.....	33
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	35
3.2.1	Use Case Diagram.....	35
3.2.2	Deskripsi Aktor .....	36
3.2.3	Definisi Use Case .....	37
3.2.4	Skenario Use Case .....	39
3.2.5	Class Diagram .....	68
3.3	Perancangan Basis Data.....	70
3.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	70
3.3.2	Diagram Relasi.....	71
3.3.3	Struktur Tabel.....	71
3.3.4	Sequence Diagram .....	85
3.4	Perancangan Antarmuka .....	104
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	126
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras Pengembangan Sistem .....	126
3.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak Pengembangan Sistem .....	127
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	128
4.1	Implementasi .....	128
4.1.1	Implementasi Antar Muka.....	128
4.2	Pengujian .....	138
4.2.1	Black Box Testing.....	138
4.2.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i> .....	175

BAB 5 KESIMPULAN .....	179
5.1 Kesimpulan .....	179
5.2 Saran .....	179
DAFTAR PUSTAKA .....	180
LAMPIRAN.....	181