

## DAFTAR ISI

---

|   |     |
|---|-----|
| KATA PENGANTAR .....  | i   |
| ABSTRAK .....   | ii  |
| ABSTRACT .....  | iii |
| DAFTAR ISI .....  | iv  |
| DAFTAR GAMBAR .....   | vii |
| DAFTAR TABEL .....  | ix  |
| BAB 1 PENDAHULUAN .....   | 1   |
| 1.1 Latar Belakang .....  | 1   |
| 1.2 Rumusan Masalah.....  | 2   |
| 1.3 Tujuan .....  | 2   |
| 1.4 Batasan Masalah.....  | 3   |
| 1.5 Metode Pengerjaan .....                                       | 4   |
| 1.5.1 Pengumpulan kebutuhan.....                                  | 4   |
| 1.5.2 Membangun <i>Prototyping</i> .....                          | 4   |
| 1.5.3 Evaluasi <i>prototyping</i> .....                           | 4   |
| 1.5.4 Mengkodekan sistem .....                                    | 5   |
| 1.5.5 Menguji sistem .....  | 5   |
| 1.5.6 Evaluasi sistem .....                                       | 5   |
| 1.5.7 Penggunaan sistem .....                                     | 5   |
| 1.6 Jadwal Pengerjaan .....                                       | 6   |
| BAB 2 LATAR BELAKANG.....   | 7   |
| 2.1 Definisi Sistem Informasi, Aplikasi, Obat, Klinik, Resep..... | 7   |
| 2.1.1 Definisi Sistem Informasi.....                              | 7   |
| 2.1.2 Definisi Aplikasi .....                                     | 7   |
| 2.1.3 Definisi Obat.....  | 7   |
| 2.1.4 Definisi Klinik .....                                       | 8   |
| 2.1.5 Definisi Resep.....   | 8   |
| 2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan .....                          | 8   |

|       |   |    |
|-------|---|----|
| 2.2.1 | Business Process Model and Notation (BPMN) .....              | 8  |
| 2.2.2 | <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....                  | 10 |
| 2. 3  | Tools Pembangunan Aplikasi .....                              | 15 |
| 2. 4  | Pengujian Sistem .....  | 17 |
| 2.4.1 | <i>Black Box Testing</i> .....                                | 18 |
| 2.4.2 | <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....                       | 18 |
| BAB 3 | ANALISIS DAN PERANCANGAN.....                                 | 19 |
| 3.1   | Analisis Proses .....   | 19 |
| 3.1.1 | Gambaran Sistem Saat Ini.....                                 | 19 |
| 3.1.2 | Perbandingan Aplikasi Sejenis.....                            | 21 |
| 3.1.3 | Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan .....          | 24 |
| 3.1.4 | Gambaran Sistem Usulan .....                                  | 24 |
| 3.2   | Analisis Kebutuhan Sistem .....                               | 26 |
| 3.2.1 | Analisis Fungsionalitas .....                                 | 26 |
| 3.2.2 | Analisis Pengguna.....  | 29 |
| 3.2.3 | <i>Use Case Diagram</i> Klinik Bina Medika.....               | 29 |
| 3.2.4 | Deskripsi Aktor .....   | 30 |
| 3.2.5 | Deskripsi <i>Use Case</i> .....                               | 30 |
| 3.2.6 | <i>Use Case</i> Skenario .....                                | 31 |
| 1.    | Skenario <i>Usecase Login</i> .....                           | 31 |
| 2.    | Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Obat .....             | 32 |
| 3.    | Skenario <i>Usecase</i> Mengimport File Data Obat .....       | 33 |
| 4.    | Skenario <i>Usecase</i> Melihat Histori Upload Data Obat..... | 33 |
| 5.    | Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Riwayat Obat.....           | 34 |
| 6.    | Skenario <i>Usecase</i> Kelola Data Pasien.....               | 35 |
| 7.    | Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Dokter .....           | 36 |
| 3.2.7 | <i>Activity Diagram</i> .....                                 | 37 |
| 3.2.8 | <i>Class Diagram</i> .....                                    | 46 |
| 3.2.9 | <i>Sequence Diagram</i> .....                                 | 47 |
| 3.3   | Perancangan Basis Data.....                                   | 52 |
| 3.4   | Desain Rancangan Antar Muka .....                             | 56 |
| 3.5   | Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....           | 61 |

|  |    |
|--|----|
| 3.5.1 Pengembangan Sistem.....                   | 61 |
| 3.5.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....           | 61 |
| 3.5.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....           | 61 |
| BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....            | 62 |
| 4.1 Implementasi.....                            | 62 |
| 4.2 Pengujian.....                               | 68 |
| 4.2.1 Pengujian <i>Blackbox</i> .....            | 69 |
| 4.2.1.1 Pengujian <i>Login</i> .....             | 69 |
| 4.2.1.2 Pengujian Data Pasien.....               | 70 |
| 4.2.1.3 Pengujian Data Dokter.....               | 71 |
| 4.2.1.4 Pengujian Data Obat.....                 | 73 |
| 4.2.1.5 Pengujian <i>Riwayat Obat</i> .....      | 75 |
| 4.2.2 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i> ..... | 76 |
| BAB 5 KESIMPULAN.....                            | 80 |
| 5.1 Kesimpulan.....                              | 80 |
| 5.2 Saran.....                                   | 80 |
| LAMPIRAN.....                                    | 84 |