

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah	12
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah	12
1.5 Metode Penggerjaan	12
1.5.1 Pengumpulan Kebutuhan	13
1.5.2 Membangun Prototyping	13
1.5.3 Evaluasi Prototyping	13
1.5.4 Mengkodekan Sistem	14
1.5.5 Menguji Sistem	14
1.5.6 Evaluasi Sistem	14
1.5.7 Menggunakan Sistem	14
1.6 Jadwal Penggerjaan	15
BAB 2 LATAR BELAKANG	16
2.1 Definisi Sistem Informasi, Puskesmas, Dokter, Pasien, Tenaga Kesehatan	16
2.1.1 Sistem Informasi	16
2.1.2 Puskesmas	16
2.1.3 Dokter	16
2.1.4 Pasien	17
2.1.5 Tenaga Kesehatan	17
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan	17

2.2.1	Business Process Model and Notation (BPMN).....	17
2.2.2	Entity Relationship Diagram (ERD).....	19
2.2.3	UML Unified Modeling Language (UML).....	20
2.3	Tools Pembangunan Aplikasi	23
2.4	Pengujian Sistem	25
1.	Pengujian	25
2.	<i>Black Box Testing</i>	25
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	26
3.1	Analisis Proses.....	26
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	26
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	27
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	28
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan.....	30
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	30
3.1.5.1	Analisis Fungsionalitas	31
3.1.5.2	Analisis Pengguna	33
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	34
3.1.6.1	Pengembangan Sistem	34
3.1.6.2	Implementasi Sistem	35
3.2	Perancangan Model Berbasis Objek.....	35
3.2.1	UseCase Diagram Puskesmas Tamblong.....	36
3.2.2	UseCase Diagram Utama Puskesmas Tamblong	37
3.2.3	Deskripsi Aktor	37
3.2.4	Deskripsi UseCase.....	38
3.2.5	UseCase Skenario	38
1.	Skenario Usecase Login	38
2.	Skenario Usecase Mendaftar	39
3.	Skenario Usecase Mengisi data	40
3.2.6	ClassDiagram	41
3.2.7	Activity Diagram	42
3.2.8	Sequen Diagram	47
3.3	Perancangan Basis Data	51

3.3.1 <i>Entity Relationship Diagram</i>	51
3.3.2 Skema Relasi	52
3.3.2 Struktur Tabel	53
3.4 Perancangan Dokumen	55
3.5 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	57
3.5.1 Pengembangan Sistem	57
3.5.2 Implementasi Sistem	57
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	59
4.1 Implementasi	59
4.2 Pengujian	63
4.2.1 <i>Black Box Testing</i>	63
4.2.2 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	69
4.2.3 Kesimpulan Pengujian	72
BAB 5 KESIMPULAN	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN	75