

DAFTAR ISI

PERSEMBAHAN	2
PERNYATAAN	4
DAFTAR ISI	8
DAFTAR GAMBAR	10
BAB 1 PENDAHULUAN	14
1.1 Latar Belakang.....	14
1.2 Rumusan Masalah.....	16
1.3 Tujuan	16
1.4 Batasan Masalah	17
1.5 Metode Pengerjaan	17
1.6 Jadwal Pengerjaan	19
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	20
2.1 Sistem Informasi Ikan Endemik dan Introduksi (IEI) di Jawa Barat (Modul Masyarakat) 20	
2.2 Sistem Informasi	20
2.3 Website	21
2.4 Ikan Asli.....	21
2.5 Ikan Introduksi	22
2.6 Tools Pemodelan yang Digunakan	23
2.6.1 Business Process Modelling and Notation (BPMN).....	23
2.6.2 Unified Modelling Language (UML).....	26
2.6.2.1 Use Case Diagram.....	26
2.6.2.2 Class Diagram	28
2.6.2.3 Activity Diagram	29
2.6.2.4 Sequence Diagram	29
2.6.3 Entity Relationship Diagram.....	29
2.7 Tools Pembangunan Aplikasi.....	31
2.7.1 CodeIgniter 3 (CI3).....	32
2.7.2 Bootstrap 5	32
2.7.3 JQuery.....	33
2.7.4 Hyper Text Markup Language (HTML).....	34
2.7.5 Hypertext Preprocessor (PHP)	34
2.7.6 Cascading Style Sheets (CSS)	35
2.7.7 JavaScript (JS)	35
2.7.8 MySQL.....	36
2.7.9 XAMPP.....	37
2.7.10 Visual Studio Code (VSCode)	38
2.8 Pengujian.....	38
2.8.1 Black Box Testing.....	38
2.8.2 User Acceptance Testing (UAT)	40
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	41
3.1 Analisis	41

3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	41
3.1.1.1	Proses Bisnis Berjalan Menggunakan BPMN	41
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	42
3.1.3	Kelemahan Sistem yang Berjalan Saat Ini dan Usulan Perbaikan	43
3.1.4	Gambaran Sistem usulan	44
3.1.4.1	Proses Bisnis Usulan Menggunakan BPMN.....	44
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.1.5.1	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas Sistem.....	44
3.1.5.2	Analisis Pengguna Sistem	46
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	48
3.1.6.1	Pengembangan Sistem.....	48
3.1.6.2	Implementasi Sistem.....	49
3.2	Perancangan	50
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	50
3.2.1.1	Use Case Diagram	50
3.2.1.2	Use Case Scenario	51
3.2.1.4	Class Diagram	59
3.2.1.5	Activity Diagram	59
3.2.1.5	Sequence Diagram	65
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	69
3.2.2.1	Entity Relationship Diagram	69
3.2.2.2	Skema Relasi Antartabel	70
3.2.2.3	Struktur Tabel	71
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	80
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		90
4.1	Implementasi.....	90
4.1.1	Tampilan Registrasi	90
4.1.2	Tampilan Login	91
4.1.3	Tampilan Home	92
4.1.4	Tampilan Informasi Ikan.....	92
4.1.5	Tampilan Galeri ikan	93
4.1.6	Tampilan Artikel.....	94
4.1.7	Tampilan Isi Artikel.....	95
4.1.8	Tampilan Sort By dalam Galeri Ikan	96
4.1.9	Tampilan Like dan Komentar pada Artikel.....	97
4.2	Pengujian.....	97
4.2.1	Black Box Testing.....	97
4.2.1.1	Pengujian Fungsionalitas Form Registrasi.....	98
4.2.1.2	Pengujian Fungsionalitas Form Login.....	108
4.2.1.3	Pengujian Fungsionalitas Edit Profile	110
4.2.1.4	Pengujian Fungsionalitas Edit Photo Profile	114
4.2.1.5	Pengujian Fungsionalitas View Informasi Ikan.....	117
4.2.1.6	Pengujian Fungsionalitas View Gallery Ikan.....	118
4.2.1.7	Pengujian Fungsionalitas View Article	119
4.2.1.8	Pengujian Fungsionalitas Like dan Comment	120
4.2.3	Pengujian User Acceptance Testing (UAT).....	121
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		126
5.1	Kesimpulan	126
5.2	Saran.....	126
DAFTAR PUSTAKA.....		127
LAMPIRAN		132