

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metode Pengerjaan .....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1 UD Bawang Merah Indofood .....	6
2.1.1 Pembelian .....	6
2.1.2 Website .....	7
2.2 Tools Untuk Membuat Aplikasi.....	7
2.2.1 <i>Cross Platform Apache MySql PHP Perl (XAMPP)</i> .....	7
2.2.2 <i>HyperText Markup Language (HTML)</i> .....	8
2.2.3 <i>HyperText Preprocessor (PHP)</i> .....	8
2.2.4 <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i> .....	9
2.2.5 <i>Java Script</i> .....	9
2.2.6 <i>My Structure Query Language (MySQL)</i> .....	10
2.2.7 <i>Framework CodeIgniter 3</i> .....	10
2.3 Tools Pemodelan yang Digunakan .....	11
2.3.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	11
2.3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	11
2.3.2 <i>Business Process Modeling Notation (BPMN)</i> .....	12
2.3.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	13

2.4 Pengujian.....	13
2.4.1 <i>Black Box Testing</i> .....	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	14
3.1 Analisis .....	14
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk) .....	14
3.1.1.1 Proses Bisnis Berjalan Menggunakan BPMN .....	14
3.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis .....	16
3.1.3 Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan .....	17
3.1.4 Gambaran Sistem Usulan (atau Produk) .....	17
3.1.4.1 Gambaran Umum Sistem Usulan (atau Produk) .....	17
3.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk) .....	19
3.1.5.1 Analisis Fungsionalitas .....	20
3.1.5.2 Analisis Pengguna .....	24
3.1.6 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	24
3.1.6.1 Pengembangan Sistem .....	24
3.1.6.2 Implementasi Sistem .....	25
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk) .....	25
3.2.6 Use Case Diagram .....	25
3.2.6.1 Skenario Use Case .....	27
3.3 Perancangan Basis Data .....	36
3.3.1 Entity Relationship Diagram .....	36
3.3.2 Skema Relasi .....	38
3.3.3 Struktur Tabel .....	39
3.4 Perancangan Antarmuka .....	42
3.4.1 Halaman <i>Login</i> .....	43
3.4.2 Halaman Pencatatan .....	43
3.4.3 Halaman <i>Dashboard</i> Pegawai .....	44
3.4.4 Halaman Data Pembelian .....	44
3.4.5 Halaman Laporan .....	45
3.4.6 Halaman Edit Profil .....	45
3.4.7 Halaman Ubah Kata Sandi .....	46
3.4.8 Halaman <i>Dashboard</i> Pemilik Usaha .....	46
3.4.9 Halaman Pengguna .....	47
3.4.10 Halaman Tambah Pengguna .....	48

3.4.11 Halaman Pengelola Peran .....	49
3.4.12 Halaman Pengaturan Website .....	49
3.4.13 Halaman Tampilan .....	50
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>501</b>
<b>4.1 Implementasi .....</b>	<b>501</b>
4.1.1 Tampilan <i>Login</i> .....	51
4.1.2 Tampilan <i>Dashboard</i> Pemilik Usaha.....	51
4.1.3 Tampilan Dashboard Pegawai .....	52
4.1.4 Tampilan Edit Profil .....	52
4.1.5 Tampilan Role Management .....	53
4.1.6 Tampilan Data <i>User</i> atau Pengguna .....	53
4.1.7 Tampilan Tambah Data User atau Pengguna .....	54
4.1.8 Tampilan Ubah Kata Sandi .....	54
4.1.9 Tampilan Pencatatan .....	54
4.1.10 Tampilan Data Pembelian .....	55
4.1.11 Tampilan Edit Data Pembelian .....	55
4.1.12 Tampilan Laporan .....	56
4.1.13 Tampilan Pencarian .....	56
4.1.14 Tampilan Data Pelanggan .....	57
4.1.15 Tampilan Hapus Data .....	57
4.1.16 Tampilan Kelola Tema .....	58
4.1.17 Tampilan Kelola Web .....	58
4.1.18 Tampilan Hasil Laporan dan Cetak Laporan Pembelian .....	59
<b>4.2 Pengujian .....</b>	<b>59</b>
4.2.1 <i>Black Box Testing</i> .....	59
4.2.2 Pengujian User Acceptance Test (UAT) .....	73
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>78</b>
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>78</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>78</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>79</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>81</b>