

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah.....	12
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Metode Pengerjaan	13
1.6 Jadwal Pengerjaan	15
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Landasan Teori.....	16
2.1.1 Katering	16
2.1.2 Sistem Informasi.....	16
2.2 Tools Pemodelan yang digunakan	16
2.2.1 Business Process Model and Notation (BPMN)	16
2.2.2 Unified Modeling Language (UML)	18
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	21
2.3.1 Bahasa Pemrograman	21
2.3.2 Web Server.....	22
2.3.3 Framework CodeIgniter (CI)	22
2.3.4 Visual Studio Code.....	22
2.4 Pengujian Aplikasi.....	23
2.4.1 Black Box Testing.....	23
2.4.2 User Acceptance Testing (UAT).....	23

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	24
3.1. Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	24
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	24
3.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	25
3.1.3 Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	26
3.1.4 Gambaran Sistem Usulan.....	27
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	28
3.2.1 Analisis Fungsionalitas	29
3.2.2 Analisis Pengguna.....	31
3.2.3 Class Diagram	32
3.3 Perancangan	33
3.3.1 Model Aplikasi Berbasis Objek.....	33
3.3.2 Perancangan Basis Data	49
3.4 Perancangan Antar Muka	53
3.5 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	56
3.5.1 Pengembangan Sistem.....	57
3.5.2 Implementasi Sistem.....	57
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	59
4.1 Implementasi.....	59
4.2 Pengujian	68
4.2.1 <i>Black Box Testing</i>	68
4.2.2 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	76
4.2.3 Kesimpulan Pengujian	78
BAB 5 KESIMPULAN	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA.....	80
LAMPIRAN.....	82