

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Pendidikan Bahasa.....	5
2.2 Metode Pembelajaran	5
2.3 Android	6
2.4 SQLite.....	6
2.5 Firebase Cloud Storage	7
2.6 Aplikasi Serupa.....	7
2.5.1 Aplikasi QFC	7
2.5.2 Belajar Kosakata Quran.....	8
2.5.3 Belajar Bahasa Arab	9
2.7 Perbandingan Fitur	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN RANCANGAN	10
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	11
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan.....	11

3.2 Perancangan aplikasi	13
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	13
3.2.2 Use Case Diagram	14
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	14
3.2.4 Perancangan Basis Data	20
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	20
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	20
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	21
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	22
4.1 Implementasi Aplikasi.....	22
4.1.1 Struktur Kode Project.....	22
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	23
4.1.3 Hasil Implementasi	25
4.2 Pengujian Aplikasi.....	25
4.2.1 Pengujian kualitas kode	25
4.2.2 Pengujian fungsionalitas	26
4.2.3 Pengujian ke pengguna.....	35
4.2.4 Diskusi hasil pengujian.....	37
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	38
5.1 Kesimpulan	38
5.2 Saran	38
DAFTAR PUSTAKA	39
LAMPIRAN A : DOKUMENTASI KEGIATAN	40
LAMPIRAN B : PERHITUNGAN USABILITY TEST	41