

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Pendataan Penjualan	4
2.2 Pupuk Kompos	5
2.3 Plafon Kredit	5
2.4 Android.....	5
2.5 Firestore	6
2.6 Aplikasi Serupa	7
2.6.1 Kasir Pos	7
2.6.2 Toko Kita	8
2.6.3 Catatan Penjualan Sempel	8
2.6.4 Perbandingan Fitur	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	11
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	11

3.2 Perancangan Aplikasi	14
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	14
3.2.2 Use Case Diagram	15
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	16
3.2.4 Perancangan Basis Data	31
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	33
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	33
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	33
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	34
4.1 Implementasi Aplikasi	34
4.1.1 Struktur Kode Project	34
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	35
4.1.3 Hasil Implementasi	48
4.2 Pengujian Aplikasi	49
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	49
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	49
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	63
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	69
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	75