

DAFTAR PUSTAKA

- Amalina, S., & Primaditya. (2013). Desain Mainan Balok Susun Kayu Bertema Rumah Adat bagi Anak-Anak Umur 7-11 Tahun. *Jurnal Sains Dan Seni Pomits*, 2(1), 7–10.
- Syarif. (2017). Makna Estetik Pada Situs Karangkamulyan Di Kabupaten Ciamis. *Jurnal IDEALOG Jurnal Desain Interior & Desain Produk*, 1-5.
- Andrian, D., & Renilaili. (2021). Pengukuran Tingkat Risiko Ergonomi Dengan Menggunakan Metode Ovako Working Analysis System (OWAS) Untuk Mengurangi Risiko Musculoskeletal Measurement of Ergonomic Risk Levels Using the Ovako Working Analysis System (OWAS) Method to Reduce Musculoskele. *INTEGRASI:Jurnal Teknik Industri*, 6(1), 32–37.
- Bahri, N. F., & Setiawan, A. F. (2022). The Use of Open-Ended Toys to Stimulate The Cognitive Development of 1-3 Year- Old Children in The Pandemic Era. *Journal of Industrial Product Design*, 1(2), 45–58.
- Fatah, D. A., Yusron, R. M., & Febrianti, I. D. (2021). Penerapan Metode User-Center Design (Ucd) Untuk E-Commerce Industri Kreatif. *Jurnal Simantec*, 10(1), 31–40.
- Ibtida, A., & Trianingsih, R. (2016). Pengantar Praktik Mendidik Anak Usia Sekolah Dasar.
Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI, 3(2).
- Julianto, I. N. L., & Sachari, A. (2016). Keterlibatan Simbol Tradisi sebagai Stimulus bagi Anak-anak dalam Proses Mempelajari Budaya Bali. *Jurnal Pendidikan Sains Sosial DanKemanusiaan*, 10(2).
- Bahri, Perancangan Media Pengenalan Alfabet Numerik Dasar Berdasarkan Sistem Syarat Bahasa Indonesia (SIBI) untuk Anak Tunarunggu Usia 3-5 Tahun Di Rumah, 2016
- Latifa, U. (2017). Aspek Perkembangan pada Anak Sekolah Dasar: Masalah dan Perkembangannya. *Academica: Journal of Multidisciplinary Studies*, 1(2), 185–196.

- Lestari, M. O., & Halim, A. K. (2022). Penggunaan Media Loose Part Dalam Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini. *Jurnal Cendekiawan Ilmiah PLS*, 7(2), 145–153. Retrieved from <https://doi.org/10.37058/jpls.v7i1>
- Edwin Buyung Syarif M. Sn., P. D. (2021). *Pengantar Studi Seni Rupa*. Deepublish.
- Murni, M. (2017). Perkembangan Fisik, Kognitif, Dan Psikososial Pada Masa Kanak-Kanak Awal 2-6 Tahun. *Bunayya: Jurnal Pendidikan Anak*, 3(1), 19–33.
- Azhar. (2020). Eksplorasi Material Bunga Mahoni Untuk Lampu Terapi Di Masa Adaptasi Kebiasaan Baru . *Gestalt: Jurnal Desain Komunikasi Visual*.
- Mustian, R. (2015). *Komponen Pembelajaran Yang Mempengaruhi Daya Ingat Anak di Kelas III B SD Negeri Tukangan Yogyakarta*.
- Ningsih, T. (2018). Pengembangan Alat Permainan Edukatif “Kartu Baca Ngaji Asyik” Untuk Anak Usia Dini. In *Azzahra: Jurnal Pendidikan Anak Istana Agency*.
- Permana, D., & Djatmiko, M. D. (2021). *Perancangan Mainan Anak Usia 3-6 Tahun Berbasis Metode Pendidikan Montessori*.
- Pressman, J. L., & Wildavsky, A. (1984). *Implementation* (3rd ed.). University of California Press.
- Ramawisari. (2017). *Pengukuran Beban Kerja Mental Pada Sopir Angkot Dengan Menggunakan Metode Subjective Workload Assessment Technique (SWAT) Dan Rating Scale*. Universitas Pasundan.
- Rahardjo, M. (2017). *Studi Kasus Dalam Penelitian Kualitatif: Konsep dan Prosedurnya*. Universitas Islam Negeri.
- Rusyda, C., & Purwanto, P. (2016). Redesain Mainan Tradisional Anak-Anak. *Eduarts: Jurnal Pendidikan Seni*, 5(1), 31–41.
- Soetjningsih. (1995). *Tumbuh Kembang Anak*. EGC.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif*. Alfabeta.
- Sunaryo, A. (2011). *Ornamen Nusantara Kajian Khusus Tentang Ornamen*

Indonesia. Suryana, D., & Gusman, D. (2022). Mengembangkan Kreativitas Anak melalui Kegiatan Bermain Balok. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(2).

Suyadi, S., & Selvi, I. D. (2019). Implementasi Mainan Susun Balok Seimbang Berbasis Kearifan Lokal Yogyakarta untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi :Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(1), 385.

Yulianty, R. (2008). *Permainan Yang Meningkatkan Kecerdasan Anak*. Laskar Aksara.

Ratna, S. (2022). Implementasi Model Asyik Dalam Pembelajaran Mengenal Konsep Warna Pada Anak Usia Dini.

Surya, C. M. (2021). Meningkatkan Kemampuan Mengenal Bentuk Geometri Dasar Pada Anak Kelompok A Melalui Metode Tebak Gambar.

Natalia, M. (2020). Perbandingan Produktivitas Tenaga Kerja Dengan Menggunakan Metode Time Study Terhadap AHSP SNI 2018.

Anwar, H. (2013). *Rumah Etnik Sunda*.

Saputra, M. S. (2019). Kajian Arsitektur Tradisional Sunda Pada Resort.