

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN KECERDASAN BUATAN
*NON-PLAYER CHARACTER "RATU LABA-LABA" PADA
PERMAINAN MINER QUEST DENGAN METODE FINITE
STATE MACHINE***

***(ARTIFICIAL INTELLIGENCE DEVELOPMENT ON "SPIDER
QUEEN" NON-PLAYER CHARACTER IN MINER QUEST
WITH FINITE STATE MACHINE METHOD)***

Telah disetujui dan disahkan sebagai Buku Tugas Akhir

Program Studi Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Disusun oleh:

RAJA ILHAM MAULIDANI GUMELAR

1103184176

Bandung, 27 Juli 2023

Pembimbing I



Dr. Purba Daru Kusuma, S.T., M.T.

NIP. 10800047

Pembimbing II



Ashri Dinimaharawati, S.Pd., M.T.

NIP. 20930008-1