

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh alur <i>Finite State Machine</i>	17
Gambar 3.1 <i>Diagram state game Miner Quest</i>	24
Gambar 3.2 <i>Diagram State NPC Ratu laba-laba</i>	26
Gambar 3.3 <i>Diagram Chase Sub State NPC Ratu laba-laba</i>	27
Gambar 4.1 Implementasi desain UI <i>Title</i>	13
Gambar 4.2 Implementasi desain UI <i>Menu</i>	14
Gambar 4.3 Implementasi desain UI pada pilihan <i>Play</i>	15
Gambar 4.4 Implementasi desain UI <i>About Us</i>	15
Gambar 4.5 Implementasi desain <i>Level Tutorial</i>	16
Gambar 4.6 Implementasi desain UI <i>Level 1 Stage 1</i>	17
Gambar 4.7 Implementasi desain UI <i>Level 1 Stage 2</i>	17
Gambar 4.8 Implementasi desain UI <i>Level 2 Stage 1</i>	18
Gambar 4.9 Implementasi desain UI <i>Level 2 Stage 2</i>	18
Gambar 4.10 Implementasi desain NPC Ratu laba-laba	19
Gambar 4.11 <i>Diagram state perilaku NPC Ratu laba-laba</i>	23
Gambar 4.12 <i>Diagram chase sub state perilaku NPC Ratu laba-laba</i>	24