

**PENGEMBANGAN KECERDASAN BUATAN *NON-PLAYER CHARACTER* “RATU LABA-LABA” PADA PERMAINAN *MINER QUEST* DENGAN METODE *FINITE STATE MACHINE***

*(ARTIFICIAL INTELLIGENCE DEVELOPMENT ON "SPIDER QUEEN" NON-PLAYER CHARACTER IN MINER QUEST WITH FINITE STATE MACHINE METHOD)*

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai syarat meraih gelar sarjana  
Program Studi S1 Teknik Komputer



**Universitas  
Telkom**

Disusun oleh:

**RAJA ILHAM MAULIDANI GUMELAR**

**1103184176**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2023**