

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN KECERDASAN BUATAN
NON-PLAYER CHARACTER “GOLEM” PADA
PERMAINAN *MINER QUEST* DENGAN METODE
*FINITE STATE MACHINE***

**(*ARTIFICIAL INTELLIGENCE DEVELOPMENT
ON “GOLEM” NON-PLAYER CHARACTER
IN MINER QUEST GAMES WITH
FINITE STATE MACHINE METHOD*)**

Telah disetujui dan disahkan sebagai Tugas Akhir

Program Studi Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Disusun oleh:

AFDHAL ZIKRI

1103184212

Bandung, 27 Juli 2023

Pembimbing I



Dr. Purba Daru Kusuma, S.T., M.T.

NIP. 10800047

Pembimbing II



Ashri Dinimaharawati, S.Pd., M.T.

NIP. 20930008-1