

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT, karena berkat rahmat dan ridho-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul *“Pengembangan Kecerdasan Buatan Non-Playable Character ‘GOLEM’ pada Permainan Miner Quest dengan Metode Finite State Machine”* dengan baik dan tepat waktu. Tugas akhir ini disusun dengan tujuan untuk memenuhi syarat kelulusan dan memperoleh gelar Sarjana program studi S1 Teknik Komputer, Fakultas Teknik Elektro, Universitas Telkom.

Dalam proses penyusunan naskah tugas akhir ini, tentunya penulis mengalami kendala dan tantangan. Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu selama penyusunan Tugas Akhir ini, baik secara langsung maupun tidak langsung. Penulis menyadari bahwa buku Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun dari pembaca sangat diharapkan penulis.

Demikian buku tugas akhir ini disusun, semoga buku tugas akhir ini dapat menambah wawasan, dan bermanfaat untuk kedepannya.

Bandung, 6 Juli 2023

Penulis