

**PENGEMBANGAN KECERDASAN BUATAN
NON-PLAYER CHARACTER “GOLEM” PADA
PERMAINAN *MINER QUEST* DENGAN METODE
*FINITE STATE MACHINE***

**(*ARTIFICIAL INTELLIGENCE DEVELOPMENT
ON “GOLEM” NON-PLAYER CHARACTER
IN MINER QUEST GAMES WITH
FINITE STATE MACHINE METHOD*)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Teknik pada Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

AFDHAL ZIKRI

1103184212



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2023