

## ABSTRAK

Perkembangan yang dimiliki teknologi ini memudahkan Masyarakat untuk menggunakan internet. Banyak orang yang menyalahgunakan teknologi ini ke dalam hal-hal negatif sehingga memunculkan fenomena judi *online*. Pada dasarnya judi merupakan kegiatan yang mempertaruhkan harta benda atau uang untuk mendapatkan hasil yang besar dengan adanya resiko yang besar juga. Kehadiran judi *online* ini menjadi salah satu dampak yang dapat mempengaruhi kualitas hidup seseorang terutama mahasiswa yang dimana bisa menjadikan mahasiswa tersebut kecanduan permainan judi *online*. kecanduan tersebut memberikan efek sosial, psikis dan fisik yang negatif pada diri sendiri sehingga mengakibatkan tidak peduli dengan terhadap diri sendiri dan juga tidak fokus dengan kebutuhan studi. Uraian di atas dapat dikatakan dapat mempengaruhi kepribadian manusia yang tidak acuh terhadap sekitarnya. Dalam perancangan *concept art environment* ini berfokus membuat gambaran lingkungan yang bermodalkan dari hasil data studi literatur, observasi dan wawancara untuk menjadi acuan penggambaran suasana, *mood* Warna dan tempat dari cerita di animasi 2D. Dalam membuat perancangan *concept art environment* ini menggunakan teori yang tersedia untuk membuat sebuah *concept art environment*. Teori yang digunakan yaitu *concept art* dan *environment*. Hasil dari perancangan *concept art environment* menjadi acuan pada tahap produksi untuk membuat film pendek animasi 2D.

**Kata kunci:** Judi *online*, Kecanduan, *Concept art environment*, Animasi 2D