

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metodologi MDLC	4
Gambar 2.1 Detail Struktur Divisi Penempatan Magang	8
Gambar 3.1 Lokasi KCLN Singapura	13
Gambar 3.2 Human Size.....	15
Gambar 3.3 Layout Lantai 1	16
Gambar 3.4 Lobby dan Teller Area	16
Gambar 3.5 Waiting Area, Exhibition, dan Gallery	17
Gambar 3.6 ATM Room	17
Gambar 3.7 Layout Lantai 2	18
Gambar 3.8 Lobby dan Waiting Lounge.....	18
Gambar 3.9 GM Room	19
Gambar 3.10 Lounge, Co Working Area, dan Pantry	19
Gambar 3.11 Meeting Room.....	20
Gambar 3.12 Referensi Gedung KCLN di Singapura	21
Gambar 3.13 Referensi Gedung KCLN di Singapura	21
Gambar 3.14 Referensi Interior Gedung KCLN di Singapura	22
Gambar 3.15 Referensi Interior Gedung KCLN di Singapura	22
Gambar 3.16 Referensi Interior Gedung KCLN di Singapura	23
Gambar 3.17 Referensi Interior Gedung KCLN di Singapura	23
Gambar 4.1 Edit Mode Modelling Object	25
Gambar 4.2 Resize Kubus.....	26
Gambar 4.3 Menambah Edge	26
Gambar 4.4 Proses Extrude	27
Gambar 4.5 Objek Meja.....	27
Gambar 4.6 Modelling Tower	28
Gambar 4.7 Modelling Lantai Dasar	28
Gambar 4.8 Modelling Environment	29
Gambar 4.9 Pengukuran Skala Size by Human	29

Gambar 4.10 Asset Furniture.....	30
Gambar 4.11 Penataan Furniture	30
Gambar 4.12 Good Topology	31
Gambar 4.13 Perbaikan Back Culling	31
Gambar 4.14 Clear Back Culling sumbu y	32
Gambar 4.15 Clear Back Culling sumbu -y	32
Gambar 4.16 Tris.....	33
Gambar 4.17 Shade Smooth	33
Gambar 4.18 Auto Smooth	34
Gambar 4.19 Eksterior Luar Gedung.....	34
Gambar 4.20 Lantai 1.....	35
Gambar 4.21 Interior Lantai 1.....	35
Gambar 4.22 Interior Lantai 2.....	36
Gambar 4.23 Seleksi Mark Seam	36
Gambar 4.24 Unwrap.....	37
Gambar 4.25 Pola Unwrap.....	37
Gambar 4.26 Pack Islands	38
Gambar 4.27 Membuat UV Grid	38
Gambar 4.28 Memasang UV Grid	39
Gambar 4.29 Implementasi UV Grid.....	39
Gambar 4.30 Hasil Implementasi UV Grid Pada Lantai 1.....	40
Gambar 4.31 Hasil Implementasi UV Grid Pada Halaman Gedung	40
Gambar 4.32 Workspace Shading.....	41
Gambar 4.33 Add Node	41
Gambar 4.34 Pemasangan Node Editor.....	42
Gambar 4.35 Pemasangan Material PBR	42
Gambar 4.36 Pemilihan Material PBR.....	43
Gambar 4.37 Normal Map	43
Gambar 4.38 Implementasi Normal Map	44
Gambar 4.39 Roughness Map.....	44
Gambar 4.40 Implementasi Roughness Map.....	45

Gambar 4.41 Base Color	45
Gambar 4.42 Implementasi Base Color `	46
Gambar 4.43 Select All	46
Gambar 4.44 Export FBX	47
Gambar 4.45 Settingan Export FBX.....	47
Gambar 4.46 Pengujian Sudut y.....	48
Gambar 4.47 Pengujian Sudut – y.....	48
Gambar 4.48 Pengujian Tris	49
Gambar 4.49 Pengujian Mark Seam	49