ABSTRAK

Gerhana adalah peristiwa di mana sinar matahari terhalang oleh bulan atau bumi. Sehingga, Bulan atau bumi itu tidak mendapatkan sinar dari matahari. Gerhana yang sering terjadi adalah gerhana bulan dan gerhana matahari. Dikarenakan banyak siswa sekolah dasar yang belum mengetahui pasti bagaimana terjadinya gerhana bulan dan matahari, Dalam upaya itu dibutuhkan media pembelajaran yang bisa diperlihatkan secara rinci dan menarik. Dengan media pembelajaran yang menarik dapat meningkatkan minat belajar siswa sekolah dasar sekaligus menjadi alat bantu guru sehingga dapat mencapai tujuan pengajaran sekolah. Dengan memanfaatkan teknologi animasi interaktif. Penelitian ini akan dibuat dengan menggunakan Unity 3D, Blender 3D, Adobe Illustrator. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan agar dapat membantu mempermudah belajar siswa dalam mengenal terjadinya gerhana matahari dan bulan dengan cara yang menarik.

Kata Kunci: *Animasi interaktif*, Gerhana Bulan Dan Gerhana Matahari, Unity 3D, Vuforia.