

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga Proyek Akhir ini dapat terselesaikan tepat waktu.

Pada Tugas Akhir ini penulis membuat sebuah Minigame Red Light Green Light dan Glassbridge sebagai media interaktif pengenalan kampus Fakultas Informatika berbasis Minecraft yang dapat diakses melalui server Tel-U Craft yaitu Server Apex Hosting Minecraft.

Dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan, masukan, dukungan, serta doa dari berbagai pihak. Untuk itu penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih setulus-tulusnya, kepada :

1. Bapak Yahdi Siradj, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing pertama, yang telah memberikan bimbingan dan masukan sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini.
2. Bapak Anang Sularsa, S.T., M.T selaku dosen pembimbing kedua, yang telah memberikan bimbingan dan masukan sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini.
3. Kedua orang tua dan kedua adik-adik penulis yang telah memberikan doa, motivasi, dan dukungan selama penulis mengerjakan proyek akhir ini.
4. Seluruh sahabat penulis khususnya Salsabila Nurul Imani selaku sahabat dan rekan kelompok proyek akhir yang sudah membantu, memberi saran dan dukungan. Serta kepada Melinda Suci Novani dan Annisa Azrian Permatasari selaku sahabat diperantauan yang telah memberikan banyak support kepada penulis. Lalu kepada sahabat tercinta, nurul, fitri, wanda, mimi, wulan dan rhadia yang selama ini telah memberikan dukungan dan motivasi kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan proyek akhir ini.
5. Seluruh pihak yang telah membantu dan memberikan support yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan proyek akhir dan penyusunan laporan ini masih banyak kekurangan dan memiliki keterbatasan yang perlu dikembangkan lebih lanjut. Oleh sebab itu, kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan untuk membantu penulis kedepannya. Semoga penyusunan proyek akhir ini bermanfaat bagi pembaca.

Bandung, Juli 2023

Penulis