

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Oktaviani and N. A. O. Saputri, "Perancangan Mini Game Berggenre Adventure Menggunakan Aplikasi Game Maker," *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika : JANAPATI*, vol. 4, no. 3, pp. 121-125, Desember 2018.
- [2] R. B. Tangkui and T. C. Keong, "Kesan Pembelajaran Berasaskan Permainan Digital Minecraft Terhadap Pencapaian Murid Tahun Lima dalam Pecahan," *Malaysian Journal of Social Sciences and Humanities (MJSSH)*, vol. 5, no. 9, pp. 98-113, September 2020.
- [3] Tongario, Y. Siradj and E. Insanudin, "Virtual Exhibition Proyek Akhir Mahasiswa S1 Teknologi Rekayasa Multimedia Dengan Basis Platform Minecraft Multiplayer," *eProceedings of Applied Science*, vol. 7, no. 5, 2021.
- [4] A. F. Gumilar, Perancangan Dunia Minecraft dari Bangunan Fakultas Teknik Elektro Telkom University Beserta Interaksinya untuk Pengembangan Tel-U Craft, Universitas Telkom, D4 Rekayasa Multimedia, 2023.
- [5] W. "Wikipedia," Wikimedia, 28 Januari 2022. [Online]. Available: https://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_mini. [Accessed 1 Mei 2022].
- [6] C. W. S, Managed Game Server Hosting, Worcester Polytechnic Institute, 2020.