

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
<b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
<b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Solusi – solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	4
2.1.1 Virtual exhibition proyek akhir mahasiswa S1 Teknologi Rekayasa Multimedia dengan Basis Platform Minecraft Multiplayer .....	4
2.1.2 Perancangan Dunia Minecraft dari Bangunan Fakultas Teknik Elektro Telkom University Beserta Interaksinya untuk Pengembangan Tel-U Craft.....	4
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	5
2.2.1 Minigame .....	5
2.2.2 Minecraft.....	5
2.2.3 Permainan Red Light Green Light dan Glass Bridge.....	6
2.2.4 Apex Hosting Minecraft .....	6
<b>BAB 3     ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>8</b>
3.1 Analisis .....	8
3.1.1 Pengonsepan.....	8
<b>3.1.2 Alat dalam pembuatan Minigame .....</b>	<b>9</b>

3.2 Perancangan Sistem.....	10
3.2.1 Desain.....	10
3.3 Persiapan Bahan .....	12
3.4 Pembuatan.....	16
<b>BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>21</b>
4.1 Implementasi .....	21
4.1.1 Minigame Red Light Green Light.....	21
4.1.2 Minigame Glass Bridge.....	22
4.1.3 Lobby Minigame.....	23
4.2 Pengujian.....	24
<b>BAB 5    KESIMPULAN .....</b>	<b>27</b>
5.1 Kesimpulan.....	27
5.2 Saran .....	27
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>28</b>