

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2-1 Game Minecraft Virtual Exhibition Proyek Akhir mahasiswa | 4 |
| Gambar 2-2 Bangunan Fakultas Teknik Elektro pada dunia Minecraft | 5 |
| Gambar 2-3 Minecraft | 5 |
| Gambar 2-4 Permainan Squid Game red light green light dan glass bridge | 6 |
| Gambar 2-5 Apex Hosting Minecraft | 7 |
| Gambar 3-1 Perancangan Minigame Red Light Green Light..... | 10 |
| Gambar 3-2 Perancangan Minigame Glass Bridge..... | 11 |
| Gambar 3-3 Perancangan Lobby Minigames | 11 |
| Gambar 3-4 Flowchart Sistem Minigame Red Light Green Light dan Glass Bridge pada Minecraft | 12 |
| Gambar 3-5 Menyusun bangunan minigame Red Light Green Light dengan block | 17 |
| Gambar 3-6 Penggunaan redstone sebagai energi mekanik minigame Red Light Green Light | 17 |
| Gambar 3-7 Menyusun block-block menjadi bangunan minigame Glass Bridge | 18 |
| Gambar 3-8 Susunan Command Block untuk minigame Glass Bridge..... | 18 |
| Gambar 3-9 Console Command untuk membuat jembatan kaca | 19 |
| Gambar 3-10 Console Command untuk membuat kaca pecah saat pemain menginjak kaca | 19 |
| Gambar 3-11 Console Command untuk teleport..... | 19 |
| Gambar 3-12 Penggunaan command block dengan diaktifkan menggunakan redstone dan pressure plate | 20 |
| Gambar 4-1 Tampilan sebelum menuju minigame Red Light Green Light..... | 21 |
| Gambar 4-2 Minigame Red Light Green Light | 21 |
| Gambar 4-3 Tampilan sebelum memasuki minigame Glass Bridge | 22 |
| Gambar 4-4 Minigame Glass Bridge | 22 |
| Gambar 4-5 Minigame Glass Bridge saat dimainkan | 23 |
| Gambar 4-6 Teleporter ke Lobby Minigame..... | 23 |
| Gambar 4-7 Lobby Minigame | 23 |
| Gambar 4-8 Teleport ke Minigame Red Light Green Light | 24 |
| Gambar 4-9 Teleport ke Minigame Glass Bridge | 24 |
| Gambar 4-10 User Experience Questionnaire (UEQ)..... | 25 |
| Gambar 4-11 Grafik penilaian UEQ..... | 26 |