

ABSTRAK

Pada kondisi pandemic covid-19 kemarin untuk mencegah penyebaran covid-19 pemerintah menganjurkan beberapa kampus untuk melaksanakan proses perkuliahan secara daring atau online, salah satunya kampus Telkom University sehingga mahasiswa tidak bisa melaksanakan perkuliahan di kampus. Dampak dari perkuliahan online dialami oleh mahasiswa baru yang tidak pernah melaksanakan perkuliahan di kampus. Pengenalan kampus untuk mahasiswa baru sendiri diadakan secara online, sehingga mahasiswa baru tidak bisa melihat kondisi kampus mereka sendiri. Untuk itu dibutuhkan media interaktif untuk mahasiswa dan calon mahasiswa dapat mengenal dan melihat fasilitas Fakultas Informatika. Dalam keadaan seperti ini penulis dan rekan kelompok penulis memiliki solusi dengan proyek akhir ini yaitu membuat media interaktif pengenalan lingkungan kampus Fakultas Informatika Telkom University menggunakan permainan 3D Minecraft. Rekan penulis mempunyai bagian membuat bangunan Fakultas Informatika untuk virtual tour, namun belum ada terdapat interaksi lainnya seperti minigame. Untuk itu penulis merancang minigame berupa Minigame Red Light Green Light dan Glass Bridge menggunakan Minecraft yang dapat diakses melalui server Tel-U Craft. Perancangan minigame ini bertujuan agar pengunjung tidak bosan dan merasa terhibur saat melakukan tour Fakultas Informatika karena memiliki cukup banyak gedung.

Kata Kunci: Minecraft, Minigame, Red light green light, Glass bridge, Squid game.