

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT.....</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Rumusan Masalah.....	3
1.4. Pertanyaan Perancangan.....	3
1.5. Tujuan Perancangan.....	3
1.6. Batasan Perancangan.....	4
1.7. Ruang Lingkup Perancangan.....	4
1.8. Manfaat Penelitian	4
1.9. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Penelitian Terdahulu	6
2.2. Kajian Teoretis.....	8
2.2.1. Teori Perancangan	8
2.2.2. UMKM Furnitur Kayu.....	9
2.2.3. Limbah Produksi Furnitur Kayu.....	10
2.2.4. Dekorasi Rumah.....	11
2.2.5. Estetika atau Artistika.....	12

2.2.6. Elemen Dekoratif.....	12
2.3. Kajian Empiris.....	13
2.3.1. CV David Interior (Jakarta)	13
2.3.2. Toko Dupa Satria (Bali).....	14
2.3.3. Toko Bintang Dupa Wangi (Bali)	16
2.3.4. IKEA Kota Baru Pahrayangan (Bandung).....	17
BAB III METODE PENELITIAN.....	19
3.1. Rancangan Penelitian	19
3.2. Metode Penelitian	20
3.3. Teknik Pengumpulan Data	20
3.4. Metode Perancangan	21
3.5. Proses Perancangan.....	23
3.6. Proses Produksi.....	24
3.7. Metode Validasi.....	24
BAB IV KONSEP PERANCANGAN PRODUK.....	25
4.1. Konsep Umum	25
4.2. Analisis Komparasi Produk Sejenis.....	26
4.3. Konsep Perancangan	27
4.3.1. SCAMPER	27
4.3.2. Moodboard.....	27
4.3.3. User Image	28
4.3.4. Produk Kompetitor	28
4.4. Konsep Visual.....	29
4.5. TOR (Term Of Reference)	30
4.6. Sketsa Makro	30
4.7. Sketsa Mikro.....	31
4.8. Gambar Teknik	32
4.9. Final Design	33
4.10. Proses Produksi.....	34
4.11. Hasil Penerapan	37
4.12. Ilustrasi Operasional Produk.....	41
4.13. Uji Validasi dan Hasil	43

A.	Deskripsi Data Hasil Validasi Ahli	43
B.	Uji Validasi User	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		45
5.1.	Kesimpulan.....	45
5.2.	Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA.....		46