

DAFTAR ISTILAH

- Monitoring* : proses rutin pengumpulan data dan pengukuran kemajuan atas objektif program, memantau perubahan yang fokus pada proses dan keluaran.
- FTTH* : *FTTH* merupakan singkatan dari Fiber To The Home. *FTTH* adalah suatu format penghantaran isyarat optik dari pusat penyedia (*provider*) ke kawasan pengguna dengan menggunakan fiber optik sebagai medium penghantarnya.
- Real-time* : Waktu nyata adalah waktu sebenarnya selama sesuatu berlangsung
- LOP* : *List of Project* adalah daftar dari suatu aktivitas atau kegiatan yang telah direncanakan untuk diselesaikan dalam waktu yang telah ditentukan dan didalamnya dialokasikan dananya.
- OPTIMA* : Ongkos Pemakaian Teknologi Informasi Multimedia dan Aplikasi (*OPTIMA*). Adalah salah satu produk atau layanan yang disediakan oleh Telkom Indonesia. *OPTIMA* merupakan paket layanan berbasis teknologi informasi dan multimedia yang ditujukan untuk memenuhi kebutuhan perusahaan atau organisasi dalam hal komunikasi, kolaborasi, dan pengelolaan informasi.
- Approved* : Arti kata “*approved*” dalam Bahasa Indonesia adalah “disetujui” atau “diberikan persetujuan”.
- On progress* : mengindikasikan bahwa suatu tindakan, proyek, atau kegiatan sedang berlangsung atau sedang dalam proses.

<i>GO LIVE</i>	:	Merupakan istilah dalam dunia teknologi dan bisnis di mana suatu sistem, aplikasi, atau proyek diluncurkan secara resmi dan siap digunakan secara operasional.
<i>RAB</i>	:	Rencana Anggaran Biaya adalah istilah yang umumnya digunakan dalam konteks konstruksi atau proyek pembangunan.
<i>UT</i>	:	Uji Terima (<i>UT</i>) adalah tahap pengujian dalam pengembangan perangkat lunak di mana sistem atau aplikasi diuji oleh pengguna akhir atau pemilik bisnis untuk memastikan bahwa sistem tersebut memenuhi persyaratan dan harapan mereka.
<i>Use case</i>	:	merujuk pada sebuah metode atau teknik yang digunakan untuk mendefinisikan, mendokumentasikan, dan memahami interaksi antara pengguna (aktor) dengan sistem yang sedang dikembangkan.
<i>User</i>	:	merupakan pengguna suatu layanan.
<i>FTTx</i>	:	Fiber to the X, di mana "X" merujuk pada berbagai jenis lokasi atau titik di mana serat optik digunakan untuk menyampaikan layanan komunikasi.
<i>Script</i>	:	merujuk pada serangkaian instruksi atau kode program yang ditulis dalam bahasa pemrograman tertentu. Script digunakan untuk melakukan tugas atau operasi tertentu dalam sebuah program atau dalam konteks pemrosesan data.

<i>Framework</i>	:	mengacu pada struktur kerangka kerja atau kerangka kerja perangkat lunak yang menyediakan fondasi atau kerangka dasar untuk membangun aplikasi.
<i>Markup</i>	:	Dalam pengembangan web, markup sering digunakan untuk membangun halaman web dengan menggunakan bahasa markup seperti HTML.
<i>Client side</i>	:	Dalam konteks pengembangan web, client-side merujuk pada bagian dari aplikasi web yang dijalankan di browser atau perangkat pengguna, seperti komputer, smartphone, atau tablet.
<i>MVC</i>	:	Model-View-Controller, sebuah pola arsitektur perangkat lunak yang sering digunakan dalam pengembangan aplikasi web dan aplikasi berbasis desktop.
<i>SDLC</i>	:	Metode SDLC adalah pendekatan sistematis yang digunakan untuk mengelola dan mengembangkan perangkat lunak dari awal hingga akhir.
<i>Waterfall</i>	:	salah satu pendekatan tradisional dalam pengembangan perangkat lunak yang mengikuti urutan linier atau berurutan dari satu fase ke fase berikutnya. Pendekatan ini mengasumsikan bahwa setiap fase harus selesai sepenuhnya sebelum fase berikutnya dimulai.
<i>Flowchart</i>	:	representasi visual dari alur logika atau langkah-langkah dalam suatu proses atau sistem.