

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
IDENTITAS BUKU	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi.....	3
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 <i>Computer vision</i>	6
2.2 <i>Human activity recognition</i>	6
2.3 <i>Human pose estimation</i>	7
2.4 Mediapipe	8
2.5 Open CV	9
2.6 Bahasa pemrograman python.....	10
BAB III PERANCANGAN SISTEM APLIKASI	11
3.1 Blok diagram sistem	11
3.2 Analisis kebutuhan sistem	12
3.2.1 Perangkat keras (<i>Hardware</i>)	12
3.2.2 Perangkat lunak (<i>Software</i>).....	13
3.3 Perancangan sistem.....	13

3.4	Implementasi Mediapipe.....	17
BAB IV ANALISIS SIMULASI PERENCANAAN		21
4.1	Deskripsi Pengujian	21
4.2	Pengujian sample video	21
4.2.1	Sampel video 1	21
4.2.2	Sampel video 2.....	26
4.2.3	Sample video 3.....	30
4.2.4	Sampel video 4.....	34
4.2.5	Sampel Video 5.....	38
4.3	Pengujian video threshold sudut	42
4.3.1	Pengujian video threshold nilai sudut duduk 90° dan berdiri 180°	42
4.3.2	Pengujian video threshold nilai sudut duduk 110° dan berdiri 170°.	46
4.3.3	Pengujian video threshold nilai sudut duduk 130° dan berdiri 160°	50
4.4	Pengujian video.....	54
4.4.1	Pengujian video 1	55
4.4.2	Pengujian video 2.....	59
4.4.3	Pengujian video 3	63
4.4.4	Pengujian video 4.....	67
4.4.5	Pengujian video 5.....	71
4.4.6	Pengujian video 6.....	75
4.4.7	Pengujian video 7.....	91
4.5	Analisa	98
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		100
5.1	Kesimpulan	100
5.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA		101
LAMPIRAN		103