

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Berpikir	9
Gambar 2. 1 Diorama Ekskavasi	18
Gambar 2. 2 Vitrin	19
Gambar 2. 3 <i>Padestal</i>	20
Gambar 2. 4 Panel.....	21
Gambar 2. 5 Ilustrasi Alur yang Disarankan	22
Gambar 2. 6 Ilustrasi Alur yang Tidak Terstruktur	23
Gambar 2. 7 Ilustrasi Alur yang Diarahkan	24
Gambar 2. 8 Gereja Ayam	30
Gambar 2. 9 <i>Sydney Opera House</i>	31
Gambar 2. 10 <i>Sydney Opera House</i>	31
Gambar 2. 11 <i>LEGO House</i>	32
Gambar 2. 12 <i>Sydney Opera House</i>	32
Gambar 3. 1 Konsep Ruang Visual.....	36
Gambar 3. 2 <i>Display</i>	36
Gambar 3. 3 Pencahayaan.....	37
Gambar 3. 4 Alur Penyajian Area Pajangan	38
Gambar 3. 5 Konsep Visual Ruangan.....	38
Gambar 3. 6 Museum Geologi.....	39
Gambar 3. 7 Pencahayaan Museum Munasein	39
Gambar 3. 8 Segmentasi dan Storyline Museum	40
Gambar 3. 9 Konsep Visual Ruang.....	41
Gambar 3. 10 Teknik <i>Display</i> dan Penyampaian Informasi	41
Gambar 3. 11 Teknik <i>Display</i> Menggunakan Vitrin	42
Gambar 3. 12 Museum Tsunami Aceh	47
Gambar 3. 13 Kolom Roemah Aceh.....	48
Gambar 3. 14 <i>Sea Waves</i>	49
Gambar 3. 15 <i>Museum of Fruit</i>	49
Gambar 3. 16 Fruit Plaza	50

Gambar 3. 17 Green House.....	51
Gambar 3. 18 Workshop.....	51
Gambar 3. 19 Musuem Guggenheim	52
Gambar 3. 20 <i>Site</i> Lokasi Museum.....	53
Gambar 3. 21 Area Pamer Museum.....	54
Gambar 3. 22 Area Bengkel museum	54
Gambar 3. 23 Area Lobby Utama Museum.....	55
Gambar 3. 24 Area Resepsionis Museum.....	55
Gambar 3. 25 Area Toilet Museum	56
Gambar 3. 26 Struktur Organisasi Museum Kehutanan Ir. Djamaludin Suryohadikusumo ...	59
Gambar 4. 1 Mindmap Perancangan.....	75
Gambar 4. 2 Diagrami Alur <i>Storyline</i>	77
Gambar 4. 3 Alur <i>Storyline</i>	77
Gambar 4. 4 Bentuk Ruangan.....	91
Gambar 4. 5 Skema Tone Lebah, Sarang, dan Habitat Lebah	95
Gambar 4. 6 Implementasi Material Lantai	98
Gambar 4. 7 Implementasi Material Lantai Ruang Mini Hutan	98
Gambar 4. 8 Implementasi Material Lantai Ruang- Hasil,alat eksploitasi dan transportasi hutan	100
Gambar 4. 9 Penerapan Beberapa <i>Celling</i> Museum	102
Gambar 4. 10 <i>Layout</i> Setelah dirancang	116
Gambar 4. 11 <i>Layout</i> Sebelum dirancang.....	116