

DAFTAR ISTILAH

- Osilator* : Salah satu materi dalam mata kuliah Elektronika Telekomunikasi.
- Console* : Jenis aplikasi yang menggunakan teks untuk berinteraksi dengan pengguna dan memberikan keluaran.
- Javascript* : Bahasa pemrograman yang sering digunakan untuk mengembangkan aplikasi yang dinamis dan berbasis web interaktif.
- Microsoft Visual Studio* : *Integrated Development Environment* (IDE) yang dikembangkan oleh *Microsoft* dan digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis web, *software*, dan *Windows*.
- Mobile* : Perangkat yang dapat dibawa dengan mudah dalam konteks teknologi informasi dan komunikasi.
- Multimedia Interaktif : Salah satu bentuk dari media pembelajaran interaktif yang berfokus pada penggunaan elemen-elemen multimedia seperti gambar, teks, video, audio, dan sebagainya.
- Prototipe : Model yang mula-mula (model asli) yang menjadi contoh.
- Sense-making* : Pemahaman oleh seorang individu atau kelompok.
- Software* : Kumpulan program komputer yang dapat mengelola perangkat keras komputer dan menyediakan fungsionalitas untuk pengguna.
- Unity* : Sebuah *software* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi berbasis grafis interaktif dan simulasi
- Website* : Kumpulan halaman web yang saling berkaitan dan dapat diakses melalui sebuah alamat tertentu di internet.
- Wireframe* : Representasi visual sederhana dari antarmuka pengguna suatu aplikasi atau situs web