

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Canva</i>	8
Gambar 2. 2 <i>Photopea</i>	9
Gambar 2. 3 <i>Software Unity</i>	9
Gambar 2. 4 <i>Microsoft Visual Studio</i>	10
Gambar 3. 1 Diagram Alir Perancangan Media Pembelajaran Interaktif.....	11
Gambar 3. 2 Survei Kuesioner	11
Gambar 3. 3 Desain yang Dipilih	12
Gambar 3. 4 Perancangan Media Pembelajaran Interaktif	12
Gambar 3. 5 Tampilan Utama	14
Gambar 3. 6 Menu Utama Pada Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif	14
Gambar 3. 7 Tampilan Petunjuk.....	15
Gambar 3. 8 Tampilan Menu Osilator.....	15
Gambar 3. 9 (a) Materi Pembelajaran (b) Tutorial (c) Kuis (d) Simulasi (e) Referensi	16
Gambar 3. 10 <i>New Project Unity</i>	18
Gambar 3. 11 <i>Create Project Unity</i>	18
Gambar 3. 12 Membuat Folder.....	18
Gambar 3. 13 (a) Mengedit <i>Button</i> di <i>Photopea</i> (b) Mengedit <i>Button</i> di <i>PowerPoint</i>	19
Gambar 3. 14 <i>Import Asset</i>	19
Gambar 3. 15 Cara Membuat <i>Scene</i>	20
Gambar 3. 16 <i>Tools</i> yang Digunakan	20
Gambar 3. 17 Mengatur Audio dan <i>Image Button</i> Ketika Ditekan dengan <i>Script</i>	21
Gambar 3. 18 <i>Script</i> Perpindahan <i>Scene</i>	21
Gambar 3. 19 Mengatur Volume BGM dan SFX.....	21
Gambar 3. 20 Mengatur <i>Button</i> dengan Isi Konten.....	22
Gambar 3. 21 <i>Animator</i>	22
Gambar 3. 22 Membuat <i>New State</i>	22
Gambar 3. 23 Mengatur <i>Animator</i>	23
Gambar 3. 24 Pembuatan Isi Konten Menggunakan <i>Scroll View</i>	23
Gambar 3. 25 Mengatur Simulasi Melalui <i>Script</i> dan <i>Inspector</i>	23
Gambar 3. 26 Mengatur <i>Timer</i>	24
Gambar 3. 27 Mengatur Soal Kuis	24
Gambar 3. 28 <i>Script Hyperlink</i>	25
Gambar 3. 29 <i>Build</i> Aplikasi	25
Gambar 4. 1 Mengakses Fitur Simulasi	35
Gambar 4. 2 Perhitungan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif.....	35