

## ABSTRAK

Elektronika Telekomunikasi merupakan salah satu mata kuliah yang ada di program studi D3 Teknologi Telekomunikasi yang memiliki bobot sebesar 3 SKS. Menurut survei yang telah dilakukan, terdapat 88,6% dari 35 mahasiswa yang pernah mengambil mata kuliah tersebut menyatakan bahwa materi osilator merupakan materi yang paling sulit untuk dipahami. Hal ini membuat mahasiswa yang mengambil mata kuliah tersebut mendapatkan nilai yang kurang memuaskan. Sehingga berdampak pada IPK dan kelulusan pada mata kuliah tersebut.

Penerapan pembelajaran yang dilakukan oleh pengajar untuk memenuhi kebutuhan belajar mahasiswa masih kurang efektif karena pengajar hanya menggunakan pendekatan konvensional. Meningkatkan kualitas pembelajaran agar efektif dapat dilakukan dengan menentukan media pembelajaran yang sesuai karakteristik materi kuliah, salah satunya adalah media pembelajaran interaktif. Pada Proyek Akhir ini dilakukan pembuatan media pembelajaran interaktif osilator pada mata kuliah Elektronika Telekomunikasi menggunakan *Unity* dan *Microsoft Visual Studio*.

Hasil dari Proyek Akhir ini adalah menghasilkan aplikasi media pembelajaran interaktif osilator. Dengan 24 dari 35 responden menyatakan bahwa aplikasi ini sangat baik membantu mahasiswa dalam proses belajar mandiri.

**Kata Kunci:** media pembelajaran interaktif, osilator, Elektronika Telekomunikasi, *Unity*, *Microsoft Visual Studio*