

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERNYATAANORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Prinsip Kerja Solusi.....	4
2.2 Penelitian Sebelumnya	5
2.3 Gerombolan ubur-ubur.....	8
2.4 <i>Cuda Architecture</i>	8
2.5 CUDNN.....	9
2.6 Darknet.....	10
2.7 <i>DarkHelp</i>	11
2.8 <i>DarkMark</i>	12
2.9 OpenCV.....	13
2.10 NumPy.....	13
2.11 You Only Look Once (YOLO).....	14

2.12	Intersection Over Union	17
2.13	Confusion Matrix	17
2.14	Akurasi	18
2.15	Presisi	18
2.16	Recall.....	19
2.17	MobileNet V2.....	19
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....		21
3.1	Desain Sistem.....	21
3.2	Desain Perangkat Keras dan Penerapan Alat	22
3.3	Desain Perangkat Lunak.....	28
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		33
4.1	Pengumpulan dataset dan pelabelan menggunakan DarkMark.....	33
4.2	Hasil Pengujian Training.....	36
4.3	Hasil Pengujian Validasi	37
4.4	Pengujian dengan kondisi Cahaya yang berubah.....	40
4.5	Pengujian Keseluruhan Sistem	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		44
5.1	Kesimpulan.....	44
5.2	Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA		45