

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV Medal Rasa terletak di Jalan Kaum, Kecamatan Cililin, Kabupaten Bandung Barat. Perusahaan ini sudah berdiri sejak 1990 yang didirikan oleh almarhum Bapak Ismail dan pada awalnya perusahaan ini merupakan UMKM yang berada di Desa Cililin yang dinamai Medal Rasa dan hanya menjual Wajit saja. Perubahan nama ke CV mulai bulan Juli tahun 2022. Secara umum perusahaan ini merupakan perusahaan yang bergerak di bidang manufaktur.

CV Medal Rasa bergerak di bidang penjualan makanan khas oleh-oleh Cililin yaitu Wajit. Perusahaan ini melakukan proses produksi mulai dari pembelian bahan baku yaitu berupa beras ketan, gula merah, gula putih, kelapa, daun jagung, kayu bakar dan arang. Perusahaan melakukan pengolahan bahan baku dengan menggunakan tenaga kerja yang berasal dari masyarakat sekitar. Penggajian dihitung berdasarkan jam kerja dan per-produk yang dihasilkan. Penjualan dilakukan melalui *online* dan *offline*.

Setiap transaksi yang ada pada usaha CV Medal Rasa, baik kas masuk maupun kas keluar atas aktivitas yang berjalan akan dicatat dalam bentuk jurnal, kemudian dari pembuatan jurnal akan dibuat buku besar. Pada usaha CV Medal Rasa, catatan akuntansi yang dihasilkan yaitu laporan laba/rugi, yang berguna untuk mengetahui apakah dari hasil penjualan mengalami laba atau kerugian.

Penjualan *offline* dilakukan langsung di pabrik. Pencatatan penjualan masih dilakukan secara manual dengan mencatat semua transaksi penjualan menggunakan media catatan buku. Oleh karena itu untuk menjawab permasalahan yang ada, maka di buatlah *website* untuk dapat membantu dalam pencatatan penjualan *offline* agar tersusun dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang, maka rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana pengelolaan transaksi penjualan pada CV Medal Rasa ?
- b. Bagaimana menyajikan catatan transaksi berupa laporan penjualan pada CV Medal Rasa ?
- c. Bagaimana mencatat stok penjualan pada CV Medal Rasa ?
- d. Bagaimana mencatat laporan laba rugi pada CV Medal Rasa ?

1.3 Tujuan

Tujuan pembuatan aplikasi laporan keuangan :

- a. Menangani transaksi penjualan pada CV Medal Rasa.
- b. Dapat menangani atau menampilkan pencatatan akuntansi berupa laporan penjualan dengan benar pada CV Medal Rasa.
- c. Dapat menampilkan pencatatan manajemen stok penjualan pada CV Medal Rasa.
- d. Dapat Menampilkan pencatatan laporan rugi pada CV Medal Rasa.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya bisa melakukan pembayaran secara tunai .
2. Aplikasi ini hanya bisa diakses oleh pemilik perusahaan .
3. Aplikasi tidak menangani retur penjualan.
4. Aplikasi tidak menangani pajak .

5. Aplikasi ini menggunakan jurnal periodik .
6. Aplikasi dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*.

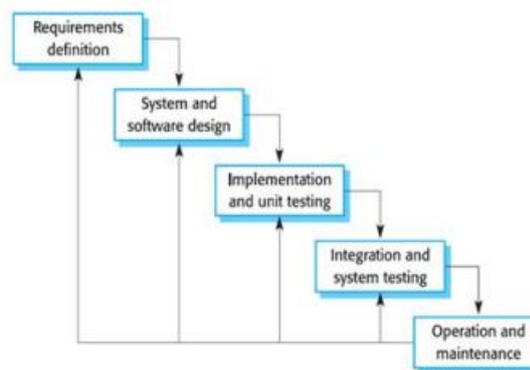
1.5 Metode Pengerjaan

Adapun metode pengerjaan yang penulis terapkan yaitu dengan metode pengumpulan informasi , adalah sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode terstruktur dan metode *System Dvelopment Life Cycle (SDLC)* dengan metode *waterfall* sebagai metode pengembangan perangkat lunak yang akan digunakan dalam membangun aplikasi ini. Dalam pengembangannya metode *waterfall* memiliki beberapa tahapan yaitu *requirement* (analisis kebutuhan), *design system*, *Coding*, penerapan program, pemeliharaan [1].

Metode *waterfall* memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut [1] :



Gambar 1- 1 Metode Waterfall

1. *Requirements analysis and definition* Layanan sistem, kendala, dan tujuan ditetapkan oleh hasil konsultasi dengan pengguna yang kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.
2. *System and software design* Tahapan perancangan sistem mengalokasikan kebutuhan-kebutuhan sistem baik perangkat keras maupun perangkat lunak

dengan membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan penggambaran abstraksi sistem dasar perangkat lunak dan hubungannya.

3. *Implementation and unit testing* Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.

4. *Integration and system testing* Unit-unit individu program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau tidak. Setelah pengujian, perangkat lunak dapat dikirimkan ke *customer*

5. *Operation and maintenance* Biasanya (walaupun tidak selalu), tahapan ini merupakan tahapan yang paling panjang. Sistem dipasang dan digunakan secara nyata. Maintenance melibatkan pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada tahapan-tahapan sebelumnya, meningkatkan implementasi dari unit sistem, dan meningkatkan layanan sistem sebagai kebutuhan baru.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1- 1 Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2022				2023						
	September	Oktober	November	Desember	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni	Juli
Requiremnt Analysis											
Design System											
Implementation											
Verification/Testing											
Maintance											