

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Pertanyaan Penelitian.....	4
1.5 Tujuan penelitian	4
1.6 Batasan Masalah	4
1.7 Ruang Lingkup Penelitian	5
1.8 Manfaat Penelitian	5
1.9 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Kajian Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	8
2.2.1 <i>Board Game</i>	8
2.2.2 Kemasan	13
2.2.3 Visual.....	18

2.3	Kajian Lapangan.....	20
2.3.1	<i>Profil</i> Naraten Studio.....	20
2.3.2	<i>Produk</i> Eksisting	21
2.3.3	Data Lapangan.....	23
2.4	Summary.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....		30
3.1	Metode Penelitian	30
3.1.1	Pendekatan Penelitian.....	30
3.1.2	Teknik Pengumpulan Data	31
3.2	Metode Perancangan.....	31
3.2.1	SCAMPER	31
3.3	Rancangan Penelitian.....	32
3.4	Metode Penggalan Data.....	33
3.4.1	Metode Pengolahan Data.....	33
3.5	Proses Perancangan	34
3.6	Metode Validasi.....	35
3.6.1	Validasi Perancangan	35
3.6.2	Aspek Perancangan.....	35
BAB IV PEMBAHASAN.....		36
4.1	Proses Perancangan	36
4.1.1	Studi Kebutuhan	36
4.1.2	Analisis User	37
4.2	Aspek Fungsi	38
4.2.1	Analisa Kebutuhan	38
4.2.2	Analisis Material	39
4.2.3	Analisis Sistem Konstruksi.....	41
4.2.4	Analisis Komponen Produk.....	42

4.2.5	Analisis Operasional.....	42
4.2.6	Analisis Penempatan Produk.....	42
4.2.7	Aspek Visual	42
4.2.8	5W+1H.....	42
4.2.9	Parameter.....	43
4.2.10	Analisa SWOT.....	44
4.3	Hasil Pengolahan Data.....	45
4.3.1	Rupa.....	45
4.3.2	Komponen	45
4.4	Hasil Proses Perancangan.....	46
4.4.1	Rupa.....	46
4.4.2	Komponen	47
4.5	Hasil Validasi.....	48
4.5.1	Hasil Validasi Kajian.....	48
4.5.2	Hasil Validasi Perancangan.....	48
4.6	Mood Board.....	50
4.7	T.O.R (Term Of Reference).....	50
4.8	Proses Perancangan	51
4.8.1	Sketsa Alternatif	51
4.8.2	Sketsa Final/Final Desain	53
4.8.3	Konstruk Kemasan	55
4.8.4	Zoning & Blocking.....	56
4.8.5	Gambar Teknik.....	57
4.8.6	Perwajahan Kemasan.....	59
4.8.7	Final Produk	63
4.9	Analisis Validasi.....	64
BAB V KESIMPULAN.....		66

5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN.....	71