

## ABSTRAK

*RECITE* adalah *Game* petualangan misteri di mana pemain berperan sebagai detektif yang mencoba memecahkan misteri. *RECITE* merupakan *Video Game* pertama yang dirilis oleh Naraten Studio pada tahun 2025 dan akhir tahun ini Naraten Studio akan merilis *RECITE Game Board*. *Board Game* adalah sebuah permainan yang dilakukan di atas papan yang mempunyai pola. Permainan ini dimainkan lebih dari satu orang dalam satu tempat dan papan yang sama. Masih sedikit *Game Board* yang kemasannya merupakan bagian dari permainan, diantaranya ada catur, yang papan permainannya dijadikan tempat untuk menyimpan pion pion, kemudian uno stako, yang dimana kardusnya dipakai untuk merapikan balok balok ketika akan memulai bermain. Untuk itu, pada perancangan kali ini, desain kemasan *Game Board RECITE* akan menjadikan kemasan sebagai bagian dari permainannya juga. Penelitian ini bertujuan untuk merancang kemasan yang dapat menjadi bagian dari permainan *Board Game RECITE*. Penelitian ini akan dilakukan dengan pendekatan yang relevan pada maksud dan tujuan yaitu menggunakan metode *mix-method*. Metode penggalan data dilakukan dengan cara observasi, wawancara, dan studi literatur melalui jurnal dan sumber kepustakaan lainnya. Data yang diperoleh kemudian di analisis dan dilanjutkan dengan proses perancangan yang dilakukan melewati beberapa proses seperti ideasi, sketsa, 3D, testing dan finishing. Berdasarkan hasil analisis data maka dapat disimpulkan bahwa Perancangan produk yang berupa desain kemasan *Board Game* diproduksi dengan material karton duplex 3mm. dan Perancangan kemasan yang dibuat menarik sejak awal pemain melihat kemasan agar menciptakan *user experience* yang baik.

**Kata kunci:** *Game Board*, Permainan, Kemasan.