

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF BERBENTUK MAZE  
UNTUK MENSTIMULASI PERKEMBANGAN MOTORIK HALUS ANAK  
USIA 4 - 6 TAHUN**

Untuk Memenuhi Syarat Tugas Akhir

Program Studi Desain Produk

Disusun oleh:

**TANIA SALSABILA AUSHAF KRAMADIBRATA**

**1602194045**



**FAKULTAS INDUSTRI KREATIF**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2022**