

ABSTRAK

Perkembangan teknologi memudahkan manusia dalam melakukan banyak hal. Namun perkembangan itu tidak luput dari dampak negatif yang ditimbulkan pula. Seperti judi *online*, judi *online* sendiri yang awalnya dimainkan secara konvensional sekarang sudah dapat dimainkan dimana saja dan kapan saja berkat perkembangan dari teknologi. Judi online sendiri memiliki dampak negatif berupa efek kecanduan terhadap pemainnya. Sehingga hal ini sangat mengkhawatirkan, terlebih lagi pemain judi online sendiri kebanyakan anak muda yang mana adalah calon penerus bangsa. Animasi 2D adalah salah satu media untuk menyampaikan pesan mengenai bahayanya judi *online*, selain dapat menyampaikan pesan melalui visual, animasi dapat menyampaikan dengan lebih menarik. Dikarenakan dalam perancangan animasi membutuhkan seorang editor, maka perancang menjadi seorang editor yang merancang editing pada film pendek animasi 2D berjudul “LOOP” ini. Perancang menggunakan metode kualitatif dengan mengumpulkan data melalui studi pustaka, observasi, dan wawancara. Dengan adanya media animasi sebagai penyampaian pesan, diharapkan agar dapat mengedukasi kepada mahasiswa yang belum terjerumus dan yang sudah terjerumus kedalam judi online.

Kata kunci: Editing, animasi 2D, judi online, kecanduan, perancangan.