

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, N. R. (2023, Januari 1). *Perppu Cipta Kerja Atur Jam Kerja, 7 atau 8 Jam Satu Hari*. Retrieved from Kompas: <https://nasional.kompas.com/read/2023/01/01/21471351/perppu-cipta-kerja-atur-jam-kerja-7-atau-8-jam-satu-hari>
- AISAS Model. (2018, Agustus 13). Retrieved from Binus University Business School: <https://bbs.binus.ac.id/gbm/2018/08/13/aisas-model/>
- Akbar, I., & Mustikawan, A. (2018). Perancangan Media Informasi Pemenuhan Kebutuhan Mahasiswa di Kawasan Universitas Telkom. *eProceedings of Art & Design* 5, 1925.
- Ardiyanti, W. P., Widiatmoko, D., & Tohir, M. (2018). Perancangan Identitas Visual & Penerapannya Pada Media Promosi Tempat Wisata Kabupaten Sragen. *eProceedings of Art & Design*, 1719-1731.
- Asnifatima, A. (2020). Hubungan Infertilitas dengan Toksoplasmosis. *Prosiding LPPM Uika Bogor*, 93.
- Asnifatima, A. (2020). Hubungan Infertilitas Dengan Toksoplasmosis Pada Wanita Sudah Menikah. *PROSIDING*, 92-98.
- Bandung, B. P. (2020). *Kota Bandung dalam Angka*. Bandung: BPS Kota Bandung.
- Bandung, B. P. (2021, Desember 6). *Keadaan ketenagakerjaan Kota Bandung*. Retrieved from BPS Bandung Kota: <https://bandungkota.bps.go.id/pressrelease/2021/12/06/954/keadaan-ketenagakerjaan-kota-bandung-agustus-2021.html>
- Bandung, B. P. (2022, November 7). *Tingkat Pengangguran Terbuka (TPT) Agustus 2022 di Jawa Barat sebesar 8,31 persen*. Retrieved from BPS Kota Bandung: <https://bandungkota.bps.go.id/pressrelease/2022/11/07/1054/tingkat-pengangguran-terbuka--tpt--agustus-2022-di-jawa-barat-sebesar-8-31-persen.html>
- BPS. (2022, November 7). *Tingkat Pengangguran Terbuka (TPT) Agustus 2022 di Jawa Barat sebesar 8,31 persen*. Retrieved from Badan Pusat Statistik Kota

Bandung:

<https://bandungkota.bps.go.id/pressrelease/2022/11/07/1054/tingkat-pengangguran-terbuka--tpt--agustus-2022-di-jawa-barat-sebesar-8-31-persen.html>

Darwin. (2022, Oktober 23). *Anggaran Biaya Grooming Kucing Kesayangan di Tahun 2022*. Retrieved from Julo: <https://www.julo.co.id/blog/biaya-grooming-kucing>

Desain Grafis: Pengertian, Unsur & Prinsip Dasar | SMK Kelas 10 . (2023, Maret 8). Retrieved from Ruang Guru: <https://www.ruangguru.com/blog/unsur-dan-prinsip-dasar-desain-grafis>

Dharsono, S. K. (2007). *Estetika*. Bandung: Rekayasa Sains Bandung.

Fadli, d. R. (2023, Juni 19). *Rabies*. Retrieved from Halodoc: <https://www.halodoc.com/kesehatan/rabies>

Fatma, A. P., Prihastuti, A. E., Yessica, R., Wisesa, I. B., & Fadli, M. (2021). Penanganan Scabies pada Kucing Mix-persia di Rafa Pet's Care. *ARSHI Veterinary Letters*, 5(3), 45-46. Retrieved from <https://journal.ipb.ac.id/index.php/arshivetlett/article/view/36258>

Fatma, A. P., Prihastuti, A. E., Yessica, R., Wisesa, I. B., & Fadli, M. (2021). Penanganan Scabies Pada Kucing Mix-Persia di Rafa Pet's Care. *ARSHI*, 45-46.

Hidayat, A. (n.d.). *Penelitian Kualitatif (Metode): Penjelasan Lengkap*. Retrieved from Statistikian: <https://www.statistikian.com/2012/10/penelitian-kualitatif.html>

Hidayat, E., & Putra, A. K. (2022, Juli 3). *Pengertian dan Tahapan Ideation*. Retrieved from Binus University Business School: <https://binus.ac.id/malang/ebc/pengertian-dan-tahapan-ideation/>

Hidayati, K. F. (2021, Oktober 9). *Terus Jadi Tren, Ini Pengertian hingga Masa Depan dari Flat Design*. Retrieved from Glints: https://glints.com/id/lowongan/flat-design-desain/#.ZE_0Es5By3A

Hilmi, M. (2022). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Pekalongan, Jawa Tengah: PT Nasya Expanding Management.

- Jago Desain. (2023). *12 Prinsip Hirarki Visual yang Perlu Diketahui Desainer*. Retrieved from Jago Desain: <https://www.jagodesain.com/2019/02/prinsip-hirarki-desain-grafis.html>
- Kertawinata, D. J. (2022, September 16). *Ketahui Jenis dan Jadwal Vaksinasi Kucing Kesayangan Kamu*. Retrieved from Klik Dokter: <https://www.klikdokter.com/info-sehat/kesehatan-umum/kenali-jenis-dan-jadwal-vaksinasi-kucing-kesayangan-kamu>
- Krisnan. (2022, Juli 3). *8 Pengertian Penelitian Deskriptif Menurut Para Ahli*. Retrieved from Meenta: <https://meenta.net/pengertian-penelitian-deskriptif/>
- Kucing – Taksonomi, Morfologi, 50 Jenis, Ciri, Perilaku dan Sejarah*. (n.d.). Retrieved from Rimba Kita: <https://rimbakita.com/kucing/>
- Maskah. (2022, Desember 31). *Agar Tumbuh Sehat, Ini Cara Merawat Kucing dengan Baik!* Retrieved from Klik Dokter: <https://www.klikdokter.com/info-sehat/kesehatan-hewan/cara-merawat-kucing>
- Nugraheni, A. M., Hidayat, S., & Desintha, S. (2022). Perancangan Buku Ilustrasi DDigital Peduli Kucing di Telkom University. *eProceeding of Art & Design*, 2881-2900.
- Nurchahyo, W. (2018). *Penyakit Parasiter Kucing*. Jogjakarta: Gadjah Mada University Press.
- Nurhidayat, D. (2023, Maret 9). *Pemerintah Antispasi Penularan Zoonosis dan Penyakit Infeksi Baru di Indonesia*. Retrieved from Media Indonesia: <https://mediaindonesia.com/humaniora/564070/pemerintah-antispasi-penularan-zoonosis-dan-penyakit-infeksi-baru-di-indonesia>
- Nurhidayat, D. (2023, Maret 9). *Pemerintah Antispasi Penularan Zoonosis dan Penyakit Infeksi Baru di Indonesia*. Retrieved from Media Indonesia: <https://mediaindonesia.com/humaniora/564070/pemerintah-antispasi-penularan-zoonosis-dan-penyakit-infeksi-baru-di-indonesia>
- Pr, L. D., Novriyenni, & Khair, H. (2022). Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Rabies pada Kucing dengan Menggunakan Metode Certainty Factor. *JIKEM*, 2584-2593.

- Pragota, A., & Widodari, G. (n.d.). *Simetri dan Asimetri*. Retrieved from Learn Nural: <https://learn.nural.id/course/graphic-design/prinsip-dasar-desain-grafis/simetri-dan-asimetri>
- Pusca, D., & Northwood, D. O. (2018). Design thinking and its application to problem solving. *Global Journal of Engineering Education*, 48-53.
- Putra, F. R., Afriwan, H., & Faisal, D. (2020). Perancangan Infografis Zoonosis (Penyakit yang ditularkan Anjing dan Kucing). 161 - 172.
- Raflizar, & Sudomo, M. (2019). Penyakit Zoonosis dengan Perhatian Khusus pada Schistosomiasis Japonicum: Sebuah Tinjauan. *Berita Kedokteran Masyarakat*, 237-244.
- Ramadhan, R. L., Syahrina, A., & Musnansyah, A. (2021). Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Telkom University Open Library Dengan Metode User Centered Design. *eProceedings of Engineering*, 9693-9704.
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan dan Temuan Barang Tercecer. *DEMANDIA*, 75 - 93.
- Redaksi Halodoc. (2021, Februari 24). *Mitos dan Fakta Seputar Bahaya Bulu Kucing*. Retrieved from Halodoc: <https://www.halodoc.com/artikel/mitos-dan-fakta-seputar-bahaya-bulu-kucing>
- RI, D. P. (2022, Desember 30). *Cipta Kerja*. Retrieved from JDIH BPK RI: <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/234926/perpu-no-2-tahun-2022>
- Saputra, Y. (2022, Agustus 19). *Kucing liar ditembak oleh TNI di tengah tingginya populasi di Bandung: 'Kalau terganggu tidak perlu sampai menyakiti'*. Retrieved from BBC News Indonesia: <https://www.bbc.com/indonesia/articles/cd1yvm4mgxdo>
- Saputra, Y. (2022, Agustus 19). *Kucing liar ditembak oleh TNI di tengah tingginya populasi di Bandung: 'Kalau terganggu tidak perlu sampai menyakiti'*. Retrieved from BBC News Indonesia: <https://www.bbc.com/indonesia/articles/cd1yvm4mgxdo>

- Sastradipoera, K., & Komaruddin, Y. T. (2006). *Suatu Pendekatan Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bandung: Kappa-Sigma.
- Setiawan, R. (2021, Agustus 11). *Apa Itu Prototype? Kenapa Itu Penting?* Retrieved from Dicoding: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-prototype-kenapa-itu-penting/>
- Setiawansyah, Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *JAMIKA*, 24-36.
- Sharma, V., & Tiwari, A. K. (2021). A Study on User Interface and User Experience Designs and its Tools. *World Journal of Research and Review (WJRR)*, 41 - 44.
- Sihombing, D. (2015). *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta Selatan: Gramedia.
- Soedarto. (2012). *Penyakit Zoonosis Manusia Ditularkan oleh Hewan*. Jakarta: Sagung Seto.
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). Penerapan Metode Design Thinking pada Perancangan Website UMKM Kirihuci. 82.
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). Penerapan Metode Design Thinking pada Perancangan Website UMKM Kirihuci. *Visualita*, 79-96.
- Soewardikoen, D. W. (2013). *Metodologi Penelitian Visual dari Seminar ke Tugas Akhir*. Bandung: Bandung Dinamika Komunika.
- Soewardikoen, D. W. (2019). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Kanisius.
- Suarni, W., & Audri, A. N. (2021). Hubungan Antara Pendidikan, Jam Kerja, dan Usia Terhadap Hukum Tenaga Kerja. *JIMT*, 721-732.
- Sukmadinata, N. S. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: PT Remaja Rosdakarya.
- Swasty, W. (2017). *Serba-Serbi Warna : Penerapan pada Desain*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Usability Testing*. (n.d.). Retrieved from Usability Gov: <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/usability-testing.html>

- Widiyanto, B. T. (2020, Oktober 2). *Pentingnya Prinsip Familiarity dalam User Interface*. Retrieved from Medium:
<https://medium.com/@bagustri9/pentingnya-prinsip-familiarity-dalam-user-interface-e2fdce93f360>
- Wiillanhar, T. M., & Hidayat, S. (2018). Perancangan Media Informasi dan Identitas Visual Kopi Asli Sumatera. *e-Proceeding of Art & Design*, 1895.
- Woolery, E. (n.d.). *Design Thinking Handbook*.