

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 1.1 Kerangka perancangan.....</i>	<i>6</i>
<i>Gambar 2.1 Ras Mongoloid</i>	<i>9</i>
<i>Gambar 2.2 Poleng Camat.....</i>	<i>10</i>
<i>Gambar 2.3 Poleng Haji.....</i>	<i>11</i>
<i>Gambar 2.4 Poleng Totog.....</i>	<i>11</i>
<i>Gambar 2.5 Poleng Talitik</i>	<i>12</i>
<i>Gambar 2.6 Poleng Bolebag.....</i>	<i>12</i>
<i>Gambar 2.7 Poleng Namicalung.....</i>	<i>13</i>
<i>Gambar 2.8 Mickey Mouse "Workin' Stiff"</i>	<i>14</i>
<i>Gambar 2.9 Desain Karakter Janner Igiby dari The WingFeather Saga.....</i>	<i>15</i>
<i>Gambar 2.10 Realistic Artstyle.....</i>	<i>16</i>
<i>Gambar 2.11 Stylized Artstyle</i>	<i>16</i>
<i>Gambar 2.12 Bentuk Dasar Lingkaran</i>	<i>18</i>
<i>Gambar 2.13 Bentuk Dasar Persegi</i>	<i>18</i>
<i>Gambar 2.14 Bentuk Dasar Segitiga</i>	<i>19</i>
<i>Gambar 2.15 Siluet karakter</i>	<i>19</i>
<i>Gambar 2.16 Proporsi karakter</i>	<i>20</i>
<i>Gambar 2.17 Head heights karakter.....</i>	<i>20</i>
<i>Gambar 2.18 8 ekspresi dasar</i>	<i>22</i>
<i>Gambar 2.19 Ekspresi senang.....</i>	<i>22</i>
<i>Gambar 2.20 Ekspresi sedih.....</i>	<i>23</i>
<i>Gambar 2.21 Ekspresi kaget.....</i>	<i>23</i>
<i>Gambar 2.22 Ekspresi takut.....</i>	<i>23</i>
<i>Gambar 2.23 Ekspresi marah.....</i>	<i>24</i>
<i>Gambar 2.24 Ekspresi jijik</i>	<i>24</i>
<i>Gambar 2.25 Ekspresi tertarik</i>	<i>25</i>
<i>Gambar 2.26 Ekspresi sakit.....</i>	<i>25</i>
<i>Gambar 2.27 Open Body Posture.....</i>	<i>26</i>

<i>Gambar 2.28 Closed Body Posture</i>	26
<i>Gambar 2.29 Forwards Body Posture</i>	27
<i>Gambar 2.30 Backwards Body Posture</i>	27
<i>Gambar 2.31 Color Wheel</i>	28
<i>Gambar 2.32 Warna primer</i>	28
<i>Gambar 2.33 Warna sekunder</i>	29
<i>Gambar 2.34 Warna tersier</i>	29
<i>Gambar 2.35 Warna analogus</i>	30
<i>Gambar 2.36 Warna komplementer</i>	30
<i>Gambar 2.37 Warna triadik</i>	31
<i>Gambar 2.38 Karakter Mr. Incredibles dari Mr. Incredibles</i>	32
<i>Gambar 2.39 Karakter Joy dari Inside Out</i>	32
<i>Gambar 2.40 Karakter Sadness dari Inside Out</i>	32
<i>Gambar 2.41 Karakter Vector dari Despicable Me</i>	33
<i>Gambar 2.42 Karakter Disgust dari Inside Out</i>	33
<i>Gambar 2.43 Karakter Fairy Godmother dari Cinderella</i>	34
<i>Gambar 3.1 Peta Kecamatan Majalaya</i>	36
<i>Gambar 3.2 Wawancara bersama Pak Dayat</i>	38
<i>Gambar 3.3 Observasi bersama Pak Deden</i>	40
<i>Gambar 3.4 The WingFeather Saga</i>	52
<i>Gambar 3.5 Turning Red</i>	55
<i>Gambar 3.6 Gravity Falls</i>	61
<i>Gambar 3.7 Journey</i>	67
<i>Gambar 4.1 Proses konsep kreatif</i>	72
<i>Gambar 4.2 Clip Studio Paint</i>	74
<i>Gambar 4.3 Youtube</i>	75
<i>Gambar 4.4 Eksplorasi Artstyle The WingFeather Saga</i>	75
<i>Gambar 4.5 Eksplorasi desain Maya</i>	76
<i>Gambar 4.6 Eksplorasi desain Jalu</i>	77
<i>Gambar 4.7 Analisis visual Camat</i>	77
<i>Gambar 4.8 Karakter Maya</i>	78

<i>Gambar 4.9 Eksplorasi wajah dan rambut Maya</i>	79
<i>Gambar 4.10 Eksplorasi baju pergi Maya</i>	80
<i>Gambar 4.11 Eksplorasi aksesoris Maya</i>	81
<i>Gambar 4.12 Eksplorasi baju tidur Maya</i>	81
<i>Gambar 4.13 Eksplorasi baju Camat Maya</i>	82
<i>Gambar 4.14 Pakaian Maya</i>	82
<i>Gambar 4.15 Turnaround Maya</i>	83
<i>Gambar 4.16 Ekspresi Maya</i>	83
<i>Gambar 4.17 Gestur Maya</i>	84
<i>Gambar 4.18 Karakter Jalu</i>	84
<i>Gambar 4.19 Eksplorasi wajah dan rambut Jalu</i>	85
<i>Gambar 4.20 eksplorasi baju pergi Jalu</i>	86
<i>Gambar 4.21 Eksplorasi aksesoris Jalu</i>	87
<i>Gambar 4.22 Eksplorasi baju tidur Jalu</i>	87
<i>Gambar 4.23 Eksplorasi baju Camat Jalu</i>	88
<i>Gambar 4.24 Pakaian Jalu</i>	88
<i>Gambar 4.25 Turnaround Jalu</i>	89
<i>Gambar 4.26 Ekspresi Jalu</i>	89
<i>Gambar 4.27 Gestur Jalu</i>	90
<i>Gambar 4.28 Karakter Camat</i>	90
<i>Gambar 4.29 Eksplorasi bentuk Camat</i>	91
<i>Gambar 4.30 Turnaround Camat</i>	92
<i>Gambar 4.31 Ekspresi dan gestur Camat</i>	92
<i>Gambar 4.32 Pak Dadang</i>	93
<i>Gambar 4.33 Eksplorasi Pak Dadang</i>	94
<i>Gambar 4.34 Turnaround Pak Dadang</i>	94
<i>Gambar 4.35 Scaling karakter</i>	95