

## ABSTRAK

Artikel yang dibuat dengan judul Perancangan Webtoon sebagai Media Membiasakan Diri dengan Aksara Sunda yang memiliki tujuan untuk mengembalikan ingatan tentang Aksara Sunda kepada masyarakat, menarik kembali minat masyarakat dalam mempelajari dan melestarikan budaya tulisan Indonesia yaitu Aksara Sunda dan untuk menambahkan wawasan tentang Aksara Sunda melalui metode hiburan sehingga masyarakat sedikit demi sedikit terbiasa dengan huruf Aksara Sunda. Metode pengumpulan data yang dipakai ialah metode kualitatif dengan yaitu metode observasi dengan mencari data sejenis, observasi lapangan di Bandung dan sekitarnya, metode wawancara, metode kuesioner dan metode studi pustaka. Referensi teori penulisan yang diambil berasal dari buku karya Didit Widiatmoko Soewardikoen "*Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual Edisi Revisi.*" Data-data yang dikumpulkan untuk melakukan perancangan akan diambil seadanya dan dianalisa dengan tujuan mencari data yang relevan guna dapat menyelesaikan sesuai dengan keinginan, harapan, serta tujuan yang telah diresmikan. Setelah pencarian data dan konsep maka akan terbentuk sebuah kesimpulan.

**Kata kunci:** *Webtoon*, Mengembalikan Ingatan, Aksara Sunda, Hiburan.