

DAFTAR PUSTAKA

- Accurate. (2022). *Audience Adalah: Ini Pengertian, Fungsi, Jenis, dan Cara Mendapatkannya*. https://accurate.id/marketing-manajemen/audience-adalah/#Apa_Itu_Audience
- Annur. (2021, November 15). *Ada 91 Juta Pengguna Instagram di Indonesia, Mayoritas Usia Berapa ?*. Diakses dari <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/11/15/ada-91-juta-pengguna-instagram-di-indonesia-mayoritas-usia-berapa>
- Chyntia. (2023, Juli 11). *Audience Adalah : Ini Pengertian, Fungsi, Jenis dan Cara Mendapatkannya*. Diakses dari https://accurate.id/marketing-manajemen/audience-adalah/#Apa_Itu_Audience
- Dafi Deff Motion Graphics. (2020). *Apa Itu Animasi Komputer: Mengetahui Pengertian, Sejarah, Jenis, Teknik, dan Cara Membuat Computer Animation*. <https://www.dafideff.com/2020/09/animasi-komputer.html>
- Databoks. (2021). *Ada 91 Juta Pengguna Instagram di Indonesia, Mayoritas Usia Berapa?* <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/11/15/ada-91-juta-pengguna-instagram-di-indonesia-mayoritas-usia-berapa>
- Lionardi, Angelia. 2021. *Perancangan Animasi 2D sebagai Media Edukasi tentang Penyuguh bagi Anak-Anak*. Bandung: Universitas Telkom.
- Marketz. (2021). *Mengetahui Lebih Detail yang Dimaksud Dengan Definisi Audience*. <https://marketz.id/audience-adalah/>
- Profesi. (2021). *Cyberbullying: Racun Social Media di Indonesia*. <https://profesi-unm.com/gaya-hidup/cyberbullying-racun-social-media-di-indonesia/>
- Sumarlin, Rully. 2019. *Kajian Pengaruh User Experience Terhadap User Interface Pada Aplikasi Berbasis Web Di Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit (Studi Kasus Zi. Care)*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.